

INFORMATIKA DOKTORI ISKOLA  
KOMPLEX VIZSGA TANTÁRGYI TEMATIKA

---

**Programozási technológia**

---

Programfejlesztési modellek: tradicionális és agilis módszertanok.

Szoftverkövetelmények. Követelmények tervezésének folyamatai.

Architectúrális tervezés. Objektumelvű tervezés. Tervezési minták és a szoftver újrafelhasználása.

Kódolási eszközök és technikák.

Validáció és verifikáció módszerei és eszközei.

Szoftverkövetés. Szoftverevolúció.

Projektmenedzsment. Projekt ütemezés. Projekt becslési technikák.

---

**Irodalom:**

-Bertrand Mayer: Object Oriented Software Construction, Prentice Hall PTR, 1997; ISBN-963-545-311-6.

-Ian Sommerville: Software Engineering, (5. Kiadás) Addison-Wesley, 1998, ISBN-0201-42765-6, Magyar kiadás: Pánem Könyvkiadó, 2002, ISBN-963-545-311-6.

-Grady Booch, James Rumbaugh: The Unified Modeling Language User Guide, Addison-Wesley Longman, Inc., 1999.

-Sike Sándor, Varga László: Szoftvertechnológia és UML, Elte Eötvös Kiadó, 2003, ISBN-963-463-587-3.

-Connie U. Smith, Lloyd G. Williams: Performance Solutions-A practical Guide to Creating Responsive, Scalable Software, Addison Wesley, Person Education, Inc. 2002, ISBN-0-201-72229-1.

-Erich Gamma et. all.: Design Patterns-Element of Reusable Object Oriented Software, Addison Wesley Longman, Inc.1995, ISBN-0-201-63351-2.