

ELTE IK, Média- és Oktatásinformatikai Tanszék
Tantárgyi dokumentáció

TÁRGY NEVE: Informatikai versenyfeladatok 2 GY			
TÁRGY KÓDJA:			
Összes kredit: 2			
Összes óraszám: 10			
Óra típusa	előadás	gyakorlat	konzultáció
Kredit		2	
Félévi óraszám		10	
Számonkérés módja		GY	
Tematika: A tárgy informatikai versenyfeladatok megoldásával foglalkozik. Egyrészt áttekinti a középiskolásoknak szóló versenyeket (Nemes Tihamér OKSzTV, Informatika OKTV, Közép-Európai Informatikai Diákolimpia, Nemzetközi Informatikai Diákolimpia). Felkészít az egyetemisták számára kiírt hazai és nemzetközi informatikai versenyekre (ACM International Collegiate Programming Contest, 24 órás országos programozói csapatverseny, Imagine Cup), menedzseli az ezeken való részvételt. A legjobb hallgatók részt vesznek országos informatika versenyek lebonyolításában is.			
Irodalom: Zsakó L.: <i>Programozási versenyfeladatok tára I-III.</i> (NJSZT, 2004-2006)			
Ajánlott irodalom: D. Marx, B. Benedek: <i>International 24-hour Programming Contest Problem Sets</i> (BME, 2005) T.H.Cormen, C.E. Leiserson, R.L. Rivest: <i>Algoritmusok</i> (Műszaki Könyvkiadó, 2003) Ivanyos G., Rónyai L., Szabó R.: <i>Algoritmusok</i> (TypoTex, 2003)			