

ELTE IK, Média- és Oktatásinformatikai Tanszék
Tantárgyi dokumentáció

TÁRGY NEVE: Oktatóprogramok tervezése GY			
TÁRGY KÓDJA:			
Összes kredit: 2			
Összes óraszám: 2			
Óra típusa	előadás	gyakorlat	konzultáció
Kredit		2	
Heti óraszám		2	
Számonkérés módja		GY	
Tematika: Kisebb oktatási eszközök készítése a rendelkezésükre álló különböző szerzői rendszerek felhasználásával a különböző korosztályok, képességek és szükségleteknek megfelelően, amelyekkel a tanulók virtuális kísérleteket hajthatnak végre, új ismereteket sajátíthatnak el, és elmélyíthetik tárgyi tudásaikat a multi- és interdiszciplináris tárgyterületeken. A képességfejlesztő szerzői rendszerekkel ÉPÍTMÉNYEK fejlesztése haladó szinten. Zárt és nyitott programok jellemzői és alkalmazása. A programok értékelése. A konstruktív, felfedező tanulás jellemzői. Tantárgyi modellezés. Szakirányú kutatás végzése és publikálása.			
Irodalom:			
Ajánlott irodalom: ed. Allison Druin, Cynthia Solomon: <i>Designing Multimedia Environments for Children</i> (John Wiley & Sons, Inc. 1996) ed. Allison Druin: <i>The Design of Children's Technology</i> (Morgan Kaufmann Publishers Inc. 1999) Turcsányiné Szabó M.: <i>Az ÉPÍTMÉNYEK-re alkalmas környezetek a tanulás és tanítás érdekében</i> (Új Pedagógiai Szemle, 2001) ed. Blythe-Overbeeke-Monk-Wright: <i>Funology – From Usability to Enjoyment</i> (Kluwer Academic Publishers, 2004) <i>Learning patterns for the design and development of mathematical games</i> Kaleidoscope NoE Research paper, 2006)			