

**ELTE IK, Média- és Oktatásinformatikai Tanszék**  
**Tantárgyi dokumentáció**

<b>TÁRGY NEVE: Informatikai versenyfeladatok 2 GY</b>			
<b>TÁRGY KÓDJA:</b>			
<b>Összes kredit: 2</b>			
<b>Összes óraszám: 2</b>			
<b>Óra típusa</b>	<b>előadás</b>	<b>gyakorlat</b>	<b>konzultáció</b>
Kredit		2	
Heti óraszám		2	
Számonkérés módja		GY	
<p><b>Tematika:</b>  A tárgy informatikai versenyfeladatok megoldásával foglalkozik. Egyrészt áttekinti a középiskolásoknak szóló versenyeket (Nemes Tihamér OKSzTV, Informatika OKTV, Közép-Európai Informatikai Diákolimpia, Nemzetközi Informatikai Diákolimpia). Felkészít az egyetemisták számára kiírt hazai és nemzetközi informatikai versenyekre (ACM International Collegiate Programming Contest, 24 órás országos programozói csapatverseny, Imagine Cup), menedzseli az ezeken való részvételt. A legjobb hallgatók részt vesznek országos informatika versenyek lebonyolításában is.</p>			
<p><b>Irodalom:</b>  Zsakó L.: <i>Programozási versenyfeladatok tára I-III.</i> (NJSZT, 2004-2006)</p>			
<p><b>Ajánlott irodalom:</b>  D. Marx, B. Benedek: <i>International 24-hour Programming Contest Problem Sets</i> (BME, 2005)  T.H.Cormen, C.E. Leiserson, R.L. Rivest: <i>Algoritmusok</i> (Műszaki Könyvkiadó, 2003)  Ivanyos G., Rónyai L., Szabó R.: <i>Algoritmusok</i> (TypoTex, 2003)</p>			