

ELTE IK, Algoritmusok és Alkalmazásai Tanszék
Tantárgyi dokumentáció

TÁRGY NEVE: Interaktív grafika GY			
TÁRGY KÓDJA: IPM-08irINGG			
Összes kredit: 2			
Összes óraszám: 2			
Óra típusa	előadás	gyakorlat	konzultáció
Kredit		2	
Heti óraszám		2	
Számonkérés módja		GY	
Tematika: Webes interaktív grafikák készítése kettő (SVG) és három (X3D) dimenzióban. SVG: Az SVG file-ok szerkezete. Alapalakzatok készítése (téglalap, kör, ellipszis, vonal, töröttvonal, poligon, szöveg). Kitöltések, mintázatok készítése. Képek beillesztése. Stíluslapok használata. Animációk készítése beépített nyelvi elemekkel és scriptekkel. A HTML és az SVG kapcsolata (weblapok SVG-vel, linkek használata). X3D: Az X3D file-ok szerkezete. Kapcsolat a VRML és az X3D file-ok között. Alapalakzatok készítése (gömb, téglatest, henger, kúp, vonal, felület). Színezések, mintázatok, textúrák. Lámpák. Kamerák. Animációs lehetőségek beépített nyelvi elemekkel és scriptekkel. A HTML és az X3D kapcsolata (weblapok X3D-vel, linkek használata.)			
Irodalom: J. David Eisenberg: <i>SVG kézikönyv</i> http://www.w3.org/TR/SVG/ http://www.web3d.org/x3d/			
Ajánlott irodalom: A.L.Ames, D.R.Nadeau, J.L.Moreland: <i>VRML 2.0 alapkönyv</i>			