

ELTE IK, Programozási Nyelvek és Fordítóprogramok Tanszék
Tantárgyi dokumentáció

TÁRGY NEVE: Programozási nyelvek 3 (C++, Java, C#) EA+GY			
TÁRGY KÓDJA: IK-fszwPNY3EG			
Összes kredit: 4			
Összes óraszám: 4			
Óra típusa	előadás	gyakorlat	konzultáció
Kredit	2	2	
Heti óraszám	2	2	
Számonkérés módja	X		
<p>Tematika: A C# nyelv és környezetének (.NET keretrendszer, Mono) rövid áttekintése. Alkalmazás típusok, fejlesztői keretrendszer alapok. Adatok a nyelvben, érték, referencia típusok. Vezérlési szerkezetek és használatuk. Típuskonstrukciók, osztályok, interfészek. Függvények, delegáltak, események használata. Kivételkezelés jelentése és alkalmazása. Operátorok újradefiniálásának lehetőségei, azok alkalmazása. Típusparaméterek (Generic) jelentése, alkalmazása. Könyvtári generikus típusok használata. Függvénykiterjesztések, Lambda kalkulus, LINQ lekérdező kifejezések. Input-output, szabványos mentési lehetőségek. Attribútumok használata és definiálása.</p>			
<p>Irodalom: Stroustrup, B.: <i>A C++ programozási nyelv</i> (Budapest, Kiskapu Kiadó, 2001) Nyékyné Gaizler J. (szerk.) et al.: <i>Java 2 útikalauz programozóknak: 1.5</i> (Budapest, ELTE TTK Hallg. Alapítvány, 2004.) Scott M.: <i>Hatékony C++</i> (Budapest, Sclar Kiadó, 2003.) Illés Z.: <i>Programozás C# nyelven 2008-as változat</i></p>			
Ajánlott irodalom:			