

**ELTE IK, Programozáselmélet és Szoftvertechnológia Tanszék**  
**Tantárgyi dokumentáció**

<b>TÁRGY NEVE: Programozási alapismeretek 2 EA+GY</b>			
<b>TÁRGY KÓDJA: IK-fszwPA2EG</b>			
<b>Összes kredit: 6</b>			
<b>Összes óraszám: 6</b>			
<b>Óra típusa</b>	<b>előadás</b>	<b>gyakorlat</b>	<b>konzultáció</b>
Kredit	2	4	
Heti óraszám	2	4	
Számonkérés módja	X		
<p><b>Tematika:</b>  A programozási mintákra épülő programozás alapötlete. Egész intervallumon értelmezett függvényekre felírt algoritmus minták (programozási tételek): összegzés, számlálás, maximum kiválasztás, kiválasztás, lineáris és logaritmusos keresés, feltételes maximumkeresés, rekurzív függvény kiszámítása. Visszavezetéssel (analóg programozással) tervezett programok és C++ nyelvű megvalósításuk. Beágyazott visszavezetés. Rekurzív függvények kibontása. Függvények és modulok C++ nyelvben. Adat típus és implementálása osztályként. Gyűjtemények. Általános programozási tételek felsorolókra. Absztrakt felsorolók.</p>			
<p><b>Irodalom:</b>  Herbert S.: <i>C/C++ Referenciakönyv</i> (Panem Kft., 1998)  Andrei A., Herb S.: <i>C++ kódolási szabályok</i> (Kiskapu Kft., 2005)  Kent B.: <i>Implementációs minták</i> (Panem, 2008)</p>			
<p><b>Ajánlott irodalom:</b>  Fóthi Á.: <i>Bevezetés a programozáshoz</i> (ELTE Eötvös Kiadó, 2005)  Bjarne S.: <i>A C++ programozási nyelv</i> (Kiskapu)</p>			