

A. programtervező informatikus MSc mesterképzési szak
Multimédia szakirányának ajánlott tantervi hálója *

1. félév	2. félév	3. félév	4. félév
<i>M0. Tudományos alapismeretek - elméleti alapismeretek (kötelező)</i>			
Folytonos és diszkrét modellek (2+1)			
Algebrai alapok (1+0)			
A matematikai statisztika alapjai (2+0)			
	Korszerű adatbázisok (2+2)		
<i>M1. Multimédia alapismeretek - szakmai alapismeretek (kötelező)</i>			
Tervezés és elemzés elmélete (2+0)			
Médiajog (2+0)			
Projekt- és vállalatirányítás az informatikában (2+0)			
	A hang- és képfeldolgozás alapjai a médiában (1+1)		
	A kommunikációs biztonság algoritmikus kérdései (2+1)		
	Multimédiás technológiák programozása (2+2+1)		
<i>M2. Multimédia - szakmai törzsanyag (választható)</i>			
Interaktív média programozás (1+1+1)			
3D modellezés Mayával (0+2)			
	Multimédia tervezés (1+1+1)		
		Multimédia címkézés (1+1)	
			Virtuális világok fejlesztése (1+1+1)
			Web-animáció programozása (0+2+1)

M3. Web - szakmai törzsanyag (választható)			
Honlapok funkcionális és arculati tervezése (0+2)			
	Web-technológia I. (1+1)	Web-technológia II. (1+1).	Web-technológia III. (1+1)
		Web-grafika (0+2)	
			Web-alkalmazások tervezése (1+1+1)
			Portálfejlesztés (1+2)
M4. Számítógépes grafika, digitális jel- és képfeldolgozás - diff. szakmai anyag (választható)			
A számítógépes grafika matematikai alapjai (2+1)			
	Geoinformatika (1+2)		
		A számítógépes látás alapjai (2+0)	
		Digitális jel és képfeldolgozás (2+1+1)	
			Modellezés és animáció (2+2)

* A táblázatban szereplő óraszámok egyben kreditértékek is.

Választható modulként felvehető a 16 kredit értékű kooperatív képzés is.