

Programtervező informatikus BSc, Szoftveralkalmazó informatikus (C) szakirány, 2006

Kód	Tanegység	Előadás	Vizsga	Gyakorlat	Gyak. jegy.	Kredit	Előfeltétel	Ajánlott félév	1. félév	2. félév	3. félév	4. félév	5. félév	6. félév
IP-cMATAG	Matematikai alapozás			2	KF	0	-	1	0+2 KF					
IP-cAN1E	Analízis 1	2	K			2	IP-cMATAG	2		2+0 K				
IP-cAN1G	Analízis 1			2	GY	2	-	2		0+2 GY				
IP-cAN2E	Analízis 2	2	K			2	IP-cAN1	3			2+0 K			
IP-cAN2E	Analízis 2			2	GY	2	-	3			0+2 GY			
IP-cAN3E	Analízis 3	2	K			2	IP-cAN2	4				2+0 K		
IP-cAN3G	Analízis 3			2	GY	2	-	4				0+2 GY		
IP-cMAE	Modellek és algoritmusok	2	K			2	IP-cAN3	5					2+0 K	
IP-cMAG	Modellek és algoritmusok			2	GY	2	-	5					0+2 GY	
IP-cNM1E	Numerikus módszerek 1	2	K			2	IP-cAN1, IP-cLA	3			2+0 K			
IP-cNM1G	Numerikus módszerek 1			2	GY	2	-	3			0+2 GY			
IP-cNM2E	Numerikus módszerek 2	2	K			2	IP-cNM1	4				2+0 K		
IP-cNM2G	Numerikus módszerek 2			2	GY	2	-	4				0+2 GY		
IP-cBM1E	Bevezetés a matematikába 1	3	K			3	-	1	3+0 K					
IP-cBM1G	Bevezetés a matematikába 1			3	GY	3	-	1	0+3 GY					
IP-cBM2E	Bevezetés a matematikába 2	3	K			3	IP-cBM1	2		3+0 K				
IP-cBM2G	Bevezetés a matematikába 2			3	GY	3	-	2		0+3 GY				
IP-cOKE	Operációkutatás	2	K			2	IP-cLA	6						2+0 K
IP-cOKG	Operációkutatás			2	GY	2	-	6						0+2 GY
IP-cLAE	Lineáris algebra	2	K			2	-	1	2+0 K					
IP-cLAG	Lineáris algebra			2	GY	2	-	1	0+2 GY					
IP-cVSZE	Valószínűségszámítás és statisztika	2	K			2	IP-cAN2	5					2+0 K	
IP-cVSZG	Valószínűségszámítás és statisztika			2	GY	2	-	5					0+2 GY	
IP-cLSZEE	Logika és számításelmélet	2	K			2	-	2		2+0 K				
IP-cLSZEG	Logika és számításelmélet			2	GY	2	-	2		0+2 GY				
IP-CAA1E	Algoritmusok és adatszerkezetek 1	2	K			2	IP-cPA1	3			2+0 K			
IP-CAA1G	Algoritmusok és adatszerkezetek 1			2	GY	2	-	3			0+2 GY			
IP-CAA2E	Algoritmusok és adatszerkezetek 2	2	K			2	IP-CAA1	4				2+0 K		
IP-CAA2G	Algoritmusok és adatszerkezetek 2			2	GY	2	-	4				0+2 GY		
IP-cFNYE	Formális nyelvek és automaták	2	K			2	IP-cBM2 (2008. szept-től)	3			2+0 K			

Programtervező informatikus BSc, Szoftveralkalmazó informatikus (C) szakirány, 2006

Kód	Tanegység	Előadás	Vizsga	Gyakorlat	Gyak. jegy.	Kredit	Előfeltétel	Ajánlott félév	1. félév	2. félév	3. félév	4. félév	5. félév	6. félév
IP-cFNYG	Formális nyelvek és automaták			2	GY	2	-	3			0+2 GY			
IP-cMIAE	Mesterséges intelligencia alapjai	2	K			2	IP-cLSZE, IP-cAA2	6						2+0 K
IP-cMIAG	Mesterséges intelligencia alapjai			2	GY	2	-	6						0+2 GY
IP-cPA1E	Programozási alapismeretek 1	2	K			2	-	1	2+0 K					
IP-cPA1G	Programozási alapismeretek 1			2	GY	2	-	1	0+2 GY					
IP-cPA2E	Programozási alapismeretek 2	2	K			2	IP-cPA1	2		2+0 K				
IP-cPA2G	Programozási alapismeretek 2			2	GY	2	-	2		0+2 GY				
IP-cPT1E	Programozási technológia 1	2	K			2	IP-cALK1, IP-cPA2	3			2+0 K			
IP-cPT1G	Programozási technológia 1			2	GY	2	-	3			0+2 GY			
IP-cPT2E	Programozási technológia 2	2	K			2	IP-cPT1	4				2+0 K		
IP-cSCNYE	Script nyelvek	2	K			2	IP-cPNYE1 (gyenge)	3			2+0 K			
IP-cSZSZE	Számítógépes szövegszedés	2	K			2	-	4				2+0 K		
IP-cPNYE1E	Programozás nyelvi eszközei 1 (C++)	2				0	IP-cALK1	3			2+0			
IP-cPNYE1G	Programozás nyelvi eszközei 1 (C++)			2	GY	4	-	3			0+2 GY			
IP-cPNYE2E	Programozás nyelvi eszközei 2 (Java)	2	K			2	IP-cPNYE1	5					2+0 K	
IP-cPNYE2G	Programozás nyelvi eszközei 2 (Java)			2	GY	2	-	5					0+2 GY	
IP-cFPE	Fordítóprogramok	2	K			2	IP-cFNY, IP-cPNYE1	6						2+0 K
IP-cFPE	Fordítóprogramok			2	GY	2	-	6						0+2 GY
IP-cALK1E	Alkalmazások fejlesztése 1	1				0	IP-cPA1	2		1+0				
IP-cALK1G	Alkalmazások fejlesztése 1			1	GY	2	-	2		0+1 GY				
IP-cALK2E	Alkalmazások fejlesztése 2	1				0	IP-cALK1	3			1+0			
IP-cALK2G	Alkalmazások fejlesztése 2			1	GY	2	-	3			0+1 GY			
IP-cGFA1E	Grafikus felületű alkalmazások 1	1				0	IP-cALK2	4				1+0		
IP-cGFA1G	Grafikus felületű alkalmazások 1			1	GY	2	-	4				0+1 GY		
IP-cGFA2E	Grafikus felületű alkalmazások 2	1				0	IP-cGFA1	5					1+0	
IP-cGFA2G	Grafikus felületű alkalmazások 2			1	GY	2	-	5					0+1 GY	
IP-cAORE	Architektúrák és operációs rendszerek	2	K			2	-	1	2+0 K					
IP-cAORG	Architektúrák és operációs rendszerek			2	GY	2	-	1	0+2 GY					

