

Tárgyleírás

Tárgy neve: Alkalmazói rendszerek 4

Tárgy kódja: OTK-ALKR4EG-INF22

Tárgyfelelős neve: Bernát Péter

Tárgyfelelős tudományos fokozata: PhD

Tárgyfelelős MAB szerinti akkreditációs státusza: AT

Az oktatás célja [az előírt szakmai kompetenciáknak, kompetenciaelemeknek (tudás, képesség, attitűd, autonómia, felelősség) tömör leírása]:

a) tudása

- Rendelkezik azokkal az ismeretekkel, amelyek lehetővé teszik, hogy tantárgyának új eredményeit megismerhesse, értelmezhesse.

- Ismeri az új tantervméleti koncepció leképzésének tantárgyi lehetőségeit (a tantárgyak szorosabb integrációja és a különböző tárgyakat tanító tanárok kooperációja, úgymint integratív jellegű tananyag vagy projektek tervezése, lebonyolítás és értékelése; az interdiszciplinaritás hangsúlyozásával).

b) képességei

- Képes meghatározni a szaktárgyában tanítandó tartalmakat, azokat megfelelő logikai struktúrába rendezni.

- Figyelemmel kíséri és képes beépíteni a tananyagfeldolgozása során a szakterülete tartalmi fejlődését, változását mint a technológiai fejlődés tartalomra gyakorolt hatását, és hozzá megválasztani az adekvát digitális pedagógiai módszertant.

- Képes a tanulást támogató szoftverek alkalmazására.

c) attitűdje

- Meg tudja ítélni tantárgyának a köznevelésben betöltött jelenlegi és várható jövőbeli szerepét.

Az autonómia és a felelősségvállalás területén

b) képességei

- Kész új, korszerű informatikai alkalmazások megismerésére és ezen ismeretek átadására.

Az oktatás tartalma (az elsajátítandó ismeretanyag tömör leírása):

Közösségi hálók, blogok. Virtuális valóság eszközök, virtuális világok. Prezentáció-tervezés és kivitelezés: elektronikus faliújság, interaktív információs tábla, előadás támogatás, marketing technikák. Grafikai alkalmazások. Fényképek feldolgozása. Videó-szerkesztés. Zeneszerkesztés. Multimédia szerkesztés. Játékfejlesztés.

Az értékelés rendszere: összevont gyakorlati jegy

Irodalom (2–5 kötelező és/vagy ajánlott irodalom):

GIMP User Manual, <https://docs.gimp.org/2.10/en/>

Baráth Gábor: GIMP könyv, FSF.hu alapítvány, 2014, ISBN 978-963-89486-2-5

Kisantal Tibor: Inkscape, FSF Alapítvány, Budapest 2014, ISBN 978-963-894886-3-2

Audacity Documentation, <https://www.audacityteam.org/help/documentation/>

OpenShot User Guide, <https://www.openshot.org/user-guide/>

Terry Norton: Learning C# by Developing Games with Unity 3D Beginner's Guide, Packt Publishing, 2013, ISBN-13: 978-1849696586

Unity Learn, <https://learn.unity.com/>

Az oktatás célja angolul [az előírt szakmai kompetenciáknak, kompetenciaelemeknek (tudás, képesség, attitűd, autonómia, felelősség) tömör leírása]:

The instructor knows how much role this course plays in the learners' personal development. S/he is aware of the age-specific characteristics of the description of technical terms. S/he is familiar with the competences to be developed during the instruction of the course. S/he is able to handle the difficulties in understanding terminology and special scientific relationships.

Az oktatás tartalma angolul (az elsajátítandó ismeretanyag tömör leírása):

Social networks, blogs. Tools for virtual reality, virtual worlds. Designing and constructing presentations: e-notice boards, interactive information boards, supporting presentations, marketing technics. Graphical applications. Working up of photos. Video-editing. Music-editing. Multimedia-editing. Game development.

Az értékelés rendszere angolul: practice