

**Levelező Informatikatanár (Digitális kultúra tanára) 2022-től - (tanári szakképzettség birtokában újabb tanári oklevelet adó tanárképzés)**

Tantárgy kódja	Tanegység	Előadás (Féléves óraszám)	Gyakorlat (Féléves óraszám)	Labor (Féléves óraszám)	Konzultáció (féléves)	Számonkérés	Kredit	Félévszám	Előfeltétel	1. félév	2. félév	3. félév	4. félév
OTK-AKV	Anyanyelvi kritériumvizsga	0	0	0	0		0	1-2		vizsgakurzus	vizsgakurzus		
RTK-ALKR1EG-INF22L	Alkalmazói rendszerek 1.	8	0	12	4	XG	4	1		8+0+12+4			
RTK-ALKR2EG-INF22L	Alkalmazói rendszerek 2.	8	0	12	4	XG	4	1		8+0+12+4			
RTK-INFALG-INF22L	Informatikai alapismeretek	0	0	10	4	G	3	1		0+0+10+4			
RTK-TORTE-INF22L	Informatika története	10	0	0	4	K	3	1		10+0+0+4			
RTK-PAEG-INF22L	Programozási alapismeretek	10	0	12	4	XG	5	1		10+0+12+4			
RTK-PNY1EG-INF22L	Programozási nyelvek 1.	10	0	12	4	XG	6	1		10+0+12+4			
RTK-SZGAEG-INF22L	Számítógépes alapismeretek	10	0	12	4	XG	5	1		10+0+12+4			
RTK-AAI1EG-INF22L	Algoritmusok és adatok az iskolában 1.	8	0	12	4	XG	4	2	RTK-PAEG-INF22L (gyenge)		8+0+12+4		
RTK-AAI2EG-INF22L	Algoritmusok és adatok az iskolában 2.	8	0	12	4	XG	5	2	RTK-PAEG-INF22L (gyenge)		8+0+12+4		
RTK-ALKR3EG-INF22L	Alkalmazói rendszerek 3.	8	0	12	4	XG	4	2			8+0+12+4		
RTK-ALKR4EG-INF22L	Alkalmazói rendszerek 4.	8	0	12	4	XG	4	2			8+0+12+4		
RTK-FMSZG-INF22L	Feladatmegoldó szeminárium	0	0	12	4	G	3	2	RTK-PAEG-INF22L (gyenge)		0+0+12+4		
RTK-OKT1G-INF22L	Informatika oktatása 1.	0	0	10	4	G	2	2			0+0+10+4		
RTK-OKTINF1G-INF22L	Oktatásinformatika 1.	0	0	10	4	G	3	2			0+0+10+4		

RTK-PNY2EG-INF22L	Programozási nyelvek 2.	8	0	12	4	XG	4	2			8+0+12+4		
RTK-AA1E-INF22L	Algoritmusok és adatszerkezetek 1.	8	0	0	4	K	2	3	RTK-AAI2EG-INF22L (gyenge)			8+0+0+4	
RTK-AA1G-INF22L	Algoritmusok és adatszerkezetek 1.	0	0	12	4	G	3	3	RTK-AA1E-INF22L (gyenge)			0+0+12+4	
RTK-ELINF1G-INF22L	Elemi informatika 1.	0	0	10	4	G	2	3				0+0+10+4	
RTK-EALTG-INF22L	Élmény-alapú tanulási technológiák	0	0	10	4	G	2	3				0+0+10+4	
RTK-OKT2G-INF22L	Informatika oktatása 2.	0	0	10	4	G	2	3				0+0+10+4	
RTK-OKTINF2G-INF22L	Oktatásinformatika 2.	0	0	10	4	G	4	3				0+0+10+4	
RTK-OKTTERVG-INF22L	Oktatóprogramok értékelése és tervezése	0	0	10	4	G	3	3				0+0+10+4	
RTK-ROBALG-INF22L	Robotika alkalmazásai	0	0	10	4	G	3	3	RTK-ROBOKEG-INF22L (gyenge)			0+0+10+4	
RTK-ROBOKEG-INF22L	Robotika az oktatásban	8	0	12	4	XG	4	3				8+0+12+4	
RTK-SZVL-INF	Szaktárgyi kritériumvizsga	0	0	0	0	K	0	3	RTK-AA1E-INF22L (gyenge), RTK-PNY2EG- INF22L			vizsgakurzus	
RTK-TANALKEG-INF22L	Tantárgyi alkalmazások	0	0	10	4	G	2	3				0+0+10+4	
RTK-WFEG-INF22L	WEB fejlesztés	8	0	12	4	XG	4	3				8+0+12+4	
RTK-AA2E-INF22L	Algoritmusok és adatszerkezetek 2.	8	0	0	4	K	2	4	RTK-AAI2EG-INF22L (gyenge)				8+0+0+4
RTK-AA2G-INF22L	Algoritmusok és adatszerkezetek 2.	0	0	12	4	G	3	4	RTK-AA2E-INF22L (gyenge)				0+0+12+4
RTK-ELINF2G-INF22L	Elemi informatika 2.	0	0	10	4	G	2	4					0+0+10+4

RTK-EALMG-INF22L	Élmény-alapú tantárgyi megvalósítás	0	0	10	4	G	2	4					0+0+10+4
RTK-TAR1G-INF22L	Információs társadalom alapismeretek 1.	0	0	10	4	G	3	4					0+0+10+4
RTK-TAR2G-INF22L	Információs társadalom alapismeretek 2.	0	0	10	4	G	3	4					0+0+10+4
RTK-VERG-INF22L	Informatikai versenyfeladatok	0	0	12	4	G	3	4					0+0+12+4
RTK-SZGYL3-INF	Szaktárgyi tanítási gyakorlat	0	14	0	0	G	3	4	RTK-OKT1G-INF22L (gyenge)				0+14+0+0
	<b>Szabadon választható tárgyak</b>						<b>6</b>	<b>1-4</b>					<b>6</b>
	<b>Pedagógiai és Pszichológiai Modul</b>						<b>3</b>	<b>1-4</b>					<b>6</b>
	<b>Összes kredit félévben</b>									<b>30</b>	<b>29</b>	<b>31</b>	<b>18</b>
	<b>Összesen</b>						<b>120</b>						

G: Gyakorlati jegy számonkérésű tárgy K: Kollokvium számonkérésű tárgy XG: Összevont, gyakorlati jegy számonkérésű tárgy XK: Összevont, kollokvium számonkérésű tárgy