

Sorsz.:	Szerző	Szakedolgozat címe	Szak	Témavezető
001/2016	Somodi Károly Ákos	OpenGL GUI library text rendering engine-el	Programtervező Informatikus BSc	Eichhardt Iván
002/2016	Szegvári Dániel	Az Elvarázsolt Labirintus játék számítógépes megvalósítása	Programtervező Informatikus BSc	Cserép Máté András
003/2016	Fejes Bence	Vevőszolgálati munkafolyamatokat támogató webalkalmazás	Programtervező Informatikus BSc	Heizlerné Bakonyi Viktória
004/2016	Horváth Péter	Szemantikus távolság mérése neurális hálózatokkal	Programtervező Informatikus BSc	Kiss Attila
005/2016	Hajnal Dávid	Mozgásérzékelős értesítő rendszer	Programtervező Informatikus BSc	Horváth Győző
006/2016	Morva Kristóf Gábor	Egységes Beadandó Rendszer	Programtervező Informatikus BSc	Horváth Győző
007/2016	Radics Richárd	Netbank	Programtervező Informatikus BSc	Heizlerné Bakonyi Viktória
008/2016	Szakács Bálint	Egy fiktív sportcentrum pályafoglaló weboldalának megvalósítása Java Spring Framework-el	Programtervező Informatikus BSc	Menyhárt László
009/2016	Tóth Dániel	Podcasting JavaFX környezetben	Programtervező Informatikus BSc	Pataki Norbert
010/2016	Veres Bernadett	Állatos labirintus játék java nyelven	Programtervező Informatikus BSc	Nagy Sára
011/2016	Kecskés Ádám	Webalkalmazás szerkesztő	Programtervező Informatikus BSc	Leskó Dániel
012/2016	Makoviczki András	RSS hírcsatorna témaosztályozása BigData eszközökkel	Programtervező Informatikus BSc	Gombos Gergő, Szücs Imre
013/2016	Cziráki Mátyás	Négy személyes Japán Mahjong Játék	Programtervező Informatikus BSc	Varga Balázs
014/2016	Fodor Ádám	MATLAB szoftverkörnyezetben megvalósított adatbányászati algoritmusok felhasználói felületének megtervezése és kialakítása	Programtervező Informatikus BSc	Hajas Csilla, Viharos Zsolt János
015/2016	Halász Gábor	BKK menetrend és útvonaltervező alkalmazás	Programtervező Informatikus BSc	Nikovits Tibor
016/2016	Bliznik Rita	Online számlázó program	Programtervező Informatikus BSc	Ács Zoltán
017/2016	Dormány Balázs József	Teljesítmény-optimalizált weboldalak fejlesztése	Programtervező Informatikus BSc	Abonyi-Tóth Andor
018/2016	Kuti István	Táblázatkezelési alapismeretek	Informatikatanár	Gudenus László
019/2016	Koch Zoltán	Parancssori argumentum feldolgozó .NET környezetben	Programtervező Informatikus BSc	Giachetta Roberto

020/2016	Fülöp Tímea	Carcassonne társasjáték implementálása Java nyelven	Programtervező Informatikus BSc	Gregorics Tibor
021/2016	Tóth Roland Richárd	Vízilabda klub szimulációs szoftver	Programtervező Informatikus BSc	Pataki Norbert
022/2016	Romhányi Gergely	Okos Tanulókártya	Programtervező Informatikus BSc	Heizlerné Bakonyi Viktória
023/2016	Nagy-Mengyi Zsolt	Webáruház készítése Oracle adatbázis használatával	Programtervező Informatikus BSc	Brányi László
024/2016	Magyari Marcell Imre	Tér adatok csempe alapú webes megjelenítése	Programtervező Informatikus BSc	Cserép Máté András
025/2016	Lieszkovszky Fanni	Kriptográfiai algoritmusok vizualizációja	Programtervező Informatikus BSc	Pataki Norbert
026/2016	Klimkó Sára Dorottya	Ügyességi játék Android platformra	Programtervező Informatikus BSc	Szendrei Rudolf
027/2016	Hegyes Christopher	Torpedó játék	Programtervező Informatikus BSc	Szendrei Rudolf
028/2016	Lukács Szabolcs	Mobilos idopont foglalás	Programtervező Informatikus BSc	Illés Zoltán
029/2016	Kovács Gergely	Webes kurzuskezelő rendszer	Programtervező Informatikus BSc	Nikovits Tibor
030/2016	Manninger Mátyás	Dinamikus programozással megoldható feladatok bemutatása funkcionális nyelvi implementációban	Programtervező Informatikus BSc	Kozsik Tamás
031/2016	Neufeld Dávid	Sokoban Online	Programtervező Informatikus BSc	Szendrei Rudolf
032/2016	Sárallyai Áron	Szókereső játékok	Programtervező Informatikus BSc	Fekete István
033/2016	Tar Balázs	Oktatóprogram lexikai és szintaktikus elemzőhöz	Programtervező Informatikus BSc	Kitlei Róbert
034/2016	Nádai Endre Levente	Jogosultságkezelő- és beléptetőrendszer RFID technológia és Raspberry Pi használatával	Programtervező Informatikus BSc	Laki Sándor
035/2016	Rejzinger Dávid	Kalandjáték fejlesztés Unity keretrendszerben	Programtervező Informatikus BSc	Baráth Dániel Béla
036/2016	Szalai Mihály	Logikai játék android platformra	Programtervező Informatikus BSc	Menyhárt László
037/2016	Tóth Emese	Oktatóprogram a matematikai analízis szemléltetésére	Programtervező Informatikus BSc	Szili László
038/2016	Víg Bálint	Valós idejű eseménydetektáló keretrendszer Twitter adatfolyamhoz	Programtervező Informatikus BSc	Laki Sándor
039/2016	Lókucza Tamás	Testreszabható ügykezelő rendszer JavaFX-ben	Programtervező Informatikus BSc	Menyhárt László
040/2016	Kovács Kristóf	A HÓDítsd meg a biteket informatikai verseny regisztrációs folyamatát támogató alkalmazás	Programtervező Informatikus BSc	Pluhár Zsuzsa

041/2016	Gólya Péter	Poligon alapú háromdimenziós szerkesztő program	Programtervező Informatikus BSc	Valasek Gábor
042/2016	Ivanics Bálint	Elektronikus napló	Programtervező Informatikus BSc	Nikovits Tibor
043/2016	Fehér Tamás	Üzleti megrendelések elemzése SAP-HANA segítségével	Programtervező Informatikus BSc	Tarcsi Ádám
044/2016	Békési Balázs	Tankprogramozási játék	Programtervező Informatikus BSc	Pataki Norbert
045/2016	Baranyai Vilmos	Sportolói edzésterv és teljesítmény monitorozó program	Programtervező Informatikus BSc	Nikovits Tibor
046/2016	Dobos Lajos	Platform játék elkészítése	Programtervező Informatikus BSc	Kitlei Róbert
047/2016	Fodor Endre	BlackJack- többszemélyes hálózati játék	Programtervező Informatikus BSc	Nikovits Tibor
048/2016	Lázár Tibor Bence	D-A-T Help	Programtervező Informatikus BSc	Heizlerné Bakonyi Viktória
049/2016	Fehér Valentin	Többasztalos és- felhasználós póker játék adatbázis modellezése	Programtervező Informatikus BSc	Ács Zoltán
050/2016	Gerendás Márk	Poligonháló kinyerése skalármezőből GPGPU technológiával	Programtervező Informatikus BSc	Eichhardt Iván
051/2016	Fodor Dániel	Rubik kockát megoldó algoritmusok implementációja	Programtervező Informatikus BSc	Tickler Krisztián
052/2016	Gósi Balázs	Oktatási segédanyag az elemi gráfalgoritmusok szemléltetéséhez	Programtervező Informatikus BSc	Nagy Sára
053/2016	Kiss Robin Valentin	Fájlrendszer-labirintus	Programtervező Informatikus BSc	Heizlerné Bakonyi Viktória
054/2016	Laczkó Tamás	Hibajegy kezelő alkalmazás Java nyelven, grafikus felhasználói felülettel, MySQL adatbázis használatával	Programtervező Informatikus BSc	Vincellér Zoltán
055/2016	Ludanyi Zsolt Roland	Adatbázisban tárolt térbeli objektumok grafikus	Programtervező Informatikus BSc	Vincellér Zoltán
056/2016	Bolla Zsolt	Kreszt- KRESZ vizsga gyakorló alkalmazás	Programtervező Informatikus BSc	Heizlerné Bakonyi Viktória
057/2016	Varga Sándor	Erlang map-ek elemzése a RefaktorErl keretrendszer bővítéséhez	Programtervező Informatikus BSc	Tóth Melinda
058/2016	Tácsik Attila	Gráfalgoritmusok implementálása	Programtervező Informatikus BSc	Kóhegyi János
059/2016	Niederkirchner Roland Olivér	Bolti nyilvántartó rendszer	Programtervező Informatikus BSc	Nagy Sára
060/2016	Fritz Adorján	Labirintus játék megvalósítása	Programtervező Informatikus BSc	Veszprémi Anna
061/2016	Lavati Roland	Webes menedzsment keretrendszer Mininet hálózat szimulációs környezethez	Programtervező Informatikus BSc	Laki Sándor

062/2016	Lázár János	A sztochasztikus tüdőmodell acináris depozíciót leíró részének továbbfejlesztése	Programtervező Informatikus BSc	Nikovits Tibor, Balásházy Imre
063/2016	Mohl Mátyás	Adatbányászati folyamat egyszerűsítése az elemzendő alapadatok összetettebb előfeldolgozásával	Programtervező Informatikus BSc	Kiss Attila
064/2016	Nagy Dávid	Online szimulátor relációs algebrához	Programtervező Informatikus BSc	Kósa Balázs
065/2016	Szabó László	The Miraculous Sudoku	Programtervező Informatikus BSc	Burcsi Péter
066/2016	Ruck Zoltán	Faállományok köbtartalmának meghatározása	Programozó matematikus	Nagy Sára
067/2016	Balázs István	Öttusa verseny eredménykezelő webalkalmazása	Programtervező Informatikus BSc	Heizlerné Bakonyi Viktória
068/2016	Müller Dávid	Újszerű hálózat tomográfias módszerek vizsgálata és adaptálása OpenFlow környezethez	Programtervező Informatikus MSc	Laki Sándor
069/2016	Lonkainé Magyar Olga	Tesztfolyamat javítási stratégiák	Programtervező Informatikus MSc	Kovács Attila
070/2016	Varga Zsolt Csaba	Labirintus generáló algoritmusok	Programtervező Informatikus BSc	Veszprémi Anna
071/2016	Kossovics Balázs	Az elosztott fájlrendszerek bemutatása és funkcionális összehasonlítása	Programtervező matematikus	Porkoláb Zoltán
072/2016	Sipos József	Munkafolyamat alapú rendszerek megvalósítása	Programtervező matematikus	Menyhárt László
073/2016	Szell Szilárd	Programszeletelési algoritmusok	Programtervező matematikus	Tejfel Máté
074/2016	Botos Ádám	EKG jelek osztályozása szinguláris felbontás segítségével	Programtervező Informatikus MSc	Kovács Péter
075/2016	Kresz Marcell	Felhő alapú szolgáltatások okos otthonok monitorozására	Programtervező Informatikus MSc	Vörös Péter
076/2016	Ancsin Attila	Poligonok topológia-megőrző generalizálása	Programtervező Informatikus MSc	Ungvári Zsuzsanna
077/2016	Gál László	Többlépcsős információkereső és elérő modellek elemzése	Programtervező Informatikus MSc	Illés Zoltán
078/2016	Kocsis Roland	Webes alkalmazásminták elemzése és összehasonlítása	Programtervező Informatikus MSc	Illés Zoltán
079/2016	Paksi László	Egy informatikai verseny megszervezése és lebonyolítása	informatikatanár MA	Pluhár Zsuzsa
080/2016	Bonyai Gábor	Néprajzi képadatbázis létrehozása a nemzetiségi német oktatás támogatására	informatikatanár MA	Abonyi-Tóth Andor
081/2016	Kozma Vince	A Scratch mint az algoritmikus gondolkodás fejlesztésének eszköze	Informatikatanár MA	Pluhár Zsuzsa

082/2016	Tóth Sándor Tibor	Programozás tanítása a közoktatásban Python programozási nyelv használatával a kezdetektől az emelt szintű informatika érettségig	Informatikatanár MA	Daiki Tennó
083/2016	Oláh Péter	Szemantikus elemzés gyorsítása TTCN-3 környezetben	Programtervező Informatikus MSc	Kovács Attila
084/2016	Simon Bence	Dependency Injection keretrendszer tervezésének és kivitelezésének kérdései Java nyelven	Programtervező Informatikus MSc	Porkoláb Zoltán
085/2016	Lutár Patrícia	Platformszolgáltatás (PAAS) tervezése és építése Microsoft Windows Azure környezetben	Programtervező matematikus	Illés Zoltán, Farkas Bálint
086/2016	Rudas Ákos	EEG idősorok analízise különböző számítógépes tanulási módszerekkel, illetve ezek összehasonlítása	Programtervező Informatikus MSc	Laki Sándor
087/2016	Szédelyi Ádám Izsó	Practical Analysis of Programming Paradigms	Programtervező Informatikus MSc	Porkoláb Zoltán
088/2016	Zsolnai Csaba	Portfólió-optimalizációs módszerek összehasonlítása	Programtervező Informatikus MSc	Milacski Zoltán Ádám
089/2016	Balassa Imre	Szöveg alapú lekérdezések hatékony kezelése gráfrepresentációból	Programtervező Informatikus MSc	Tóth Melinda
090/2016	Bereczki Gréta Tamara	Vízélontés detektálás optimalizálása távérzékelte felvételeken	Programtervező Informatikus MSc	Giachetta Roberto
091/2016	Gál István	Modern build eszközök hatékonyságának vizsgálata	Programtervező Informatikus MSc	Pataki Norbert
092/2016	Gortva Tibor	A cryptocoinok világa és algoritmikus keresésük	Programtervező Informatikus MSc	Molnár Bálint
093/2016	Tömösy Péter	Qt alkalmazások UI tesztelése Windows operációs rendszeren	Programtervező Informatikus MSc	Kovács Attila
094/2016	Nyári István	Topologikus adatszerkezetek összehasonlítása és hatékonyság vizsgálata	Programtervező Informatikus MSc	Elek István
095/2016	Ferencz József	PHP alapú keretrendszerek összehasonlító elemzése	Programtervező Informatikus MSc	Abonyi Tóth Andor
096/2016	Wei Cheng	NO-SQL vs UMP, hatékonyságuk vizsgálata	Programtervező Informatikus MSc	Vincellér Zoltán
097/2016	Törköly Julianna Csilla	Tervezőeszközök összehasonlítása az agilis módszertanon keresztül	Programtervező Informatikus MSc	Molnár Bálint
098/2016	Lakner Barnabás	Programozási nyelvek varianciája	Programtervező Informatikus MSc	Porkoláb Zoltán
099/2016	Roszik Gábor	Gossip algoritmusok vizsgálata elosztott rendszerekben	Programtervező Informatikus MSc	Lukovszki Tamás
100/2016	Nádasdi Máté	Funkcionális nyelvek a modern alkalmazásfejlesztésben	Programtervező Informatikus MSc	Illés Zoltán
101/2016	Nász Tünde	Globális stabilitás biológiai rendszerekben	Alkalmazott matematikus Bsc	Kovács Sándor
102/2016	Sipos Nikolett	A Monte Carlo szimulációk gyakorlati alkalmazásai	Alkalmazott matematikus Bsc	Kovács Péter
103/2016	Török Anikó	Dinamikai rendszerek periodikus megoldásai	Alkalmazott matematikus Bsc	Kovács Sándor

104/2016	Szalai Eszter	Mátrix felbontások és alkalmazásai	Matematika Bsc	Gergó Lajos
105/2016	Réti Attila	A szinguláris érték felbontás alkalmazásai a jel- és képfeldolgozásban	Alkalmazott matematikus Bsc	Kovács Péter
106/2016	Epresi Balázs	A magyar közigazgatásban az állampolgárokkal történő kapcsolattartásra egy rendszerkonceptió kidolgozása	Programtervező Informatikus MSc	Dr. Molnár Bálint
107/2016	Fábián András	Síkokkal határolt térbeli objektumok rekonstrukciója	Programtervező Informatikus MSc	Hajder Levente
108/2016	Fahmi Arman	Statikus kód ellenőrzés Clang környezetben	Programtervező Informatikus MSc	Dr. Porkoláb Zoltán
109/2016	Fazekas Renátó Bence	Az OpenStack Firewall as a Service szabályrendszerének kiértékelése	Programtervező Informatikus MSc	Csubák Dániel
110/2016	Gálovics Arnold	Inversion of Control-ra megoldást nyújtó keretrendszer tervezése	Programtervező Informatikus MSc	Török Márk
111/2016	Gergáczy Dániel	Dinamikus tartalmak generálásának optimalizálása webes alkalmazásokban	Programtervező Informatikus MSc	Horváth Győző
112/2016	Harazin Orsolya	R-fa alapú tér-idő indexelési technikák	Programtervező Informatikus MSc	Giachetta Roberto
113/2016	Hegedűs Ferenc	Gazdasági folyamatok elemzése szinguláris érték szerinti felbontás segítségével	Programtervező Informatikus MSc	Kovács Péter
114/2016	Herédi Zsolt	Predictive analytics and its applications (A prediktív analízis és alkalmazásai)	Programtervező Informatikus MSc	Benczúr András
115/2016	Árva Balázs	String hasonlóság-elemző és elírás-javító rendszer	Programtervező Informatikus MSc	Dr. Gazdag Zsolt
116/2016	Ballagi-Pordány Dániel Árpád	Térinformatikai alakzatok hatékony megjelenítési technikái	Programtervező Informatikus MSc	Giachetta Roberto
117/2016	Balogh Bernadett	Analysis of mobility-enabled SDN networks	Programtervező Informatikus MSc	Dr. Laki Sándor
118/2016	Barbi János	Szoftvertesztelés Java EE környezetben	Programtervező Informatikus MSc	Kovács Attila
119/2016	Bartha Norbert	Scalability on IT projects	Programtervező Informatikus MSc	Kovács Attila
120/2016	Bellon Richárd	Kézmódellemel történő augmentált adatbázisok előállítására és ezek felhasználására humán paraméterek becsléséhez	Programtervező Informatikus MSc	Tösér Zoltán
121/2016	Csatári Albert	Relációs adatbázis gráf adatbázisra való konverziójának hatékonysági vizsgálata	Programtervező Informatikus MSc	Gombos Gergő
122/2016	Csizmadia László János	A tartalom és design szétválasztásának módszerei és eszközei a modern web-fejlesztésben	Programtervező Informatikus MSc	Abonyi-Tóth Andor
123/2016	Darcsi Klaudia	Drótvázterv (wireframe) készítésének módszertani és technikai áttekintése	Programtervező Informatikus MSc	Abonyi-Tóth Andor
124/2016	Oláh Ákos László	Digitális termékfejlesztés	Programtervező matematikus	Turcsányiné Szabó Márta
125/2016	Gyöngyösi Zsolt	MatWiki, matematikai oktató weboldal	Programozó matematikus	Abonyi-Tóth Andor
126/2016	Klein Roland	Egy kereskedelmi céget támogató vállalatirányítási rendszer megvalósítása	Programozó matematikus	Kőhegyi János

127/2016	Szikszai Gergely	Altereó kezelő fórum oldal	Programozó matematikus	Abonyi-Tóth Andor
128/2016	Hornyák Dávid Ferenc	Emóció becslése modell alapú tanító adatbázis kiterjesztéssel és modalitások fúziójával	Programtervező Informatikus MSc	Tósér Zoltán
129/2016	Horváth Gábor	C++ Static Analysis with Clang	Programtervező Informatikus MSc	Pataki Norbert
130/2016	Kereszti Krisztián	Beágyazható scriptnyelvek összehasonlítása	Programtervező Informatikus MSc	Nyékyné Dr. Gaizler Judit
131/2016	Kis Zoltán	Twitter elemzés Hadoop keretrendszerben	Programtervező Informatikus MSc	Gombos Gergő
132/2016	Kovács Krisztina Magdolna	Hacking for Dummies	Programtervező Informatikus MSc	Dr. Kovács Attila
133/2016	Kuti Mátyás Béla	Erlang Viselkedések elemzése	Programtervező Informatikus MSc	Tóth Melinda, Bozó István
134/2016	Lepárt Levente Béla	Programok nem rendeltetésszerű használata ( Memory Injection)	Programtervező Informatikus MSc	Dr. Kovács Attila
135/2016	Márton Felicián Zoltán	Kirakós játék megoldása képi bemenet alapján	Programtervező Informatikus MSc	Vida János Ákos
136/2016	Mihályi Zoltán	Online játékok fejlesztése Javascript technológiákkal	Programtervező Informatikus MSc	Horváth Győző
137/2016	Nádor István András	Topological Determinants of Criticality in Neuronal Networks	Programtervező Informatikus MSc	Dr. Mark Hoogendorn (Burcsi Péter)
138/2016	Nagy Márton	A C++ és Java nyelv párhuzamosságra és konkurenciára adott megoldásainak vizsgálata	Programtervező Informatikus MSc	Török Márk
139/2016	Nagy Tamás	Távérzékelte adatok feldolgozása Microsoft Orleans platformon	Programtervező Informatikus MSc	Giachetta Roberto
140/2016	Nyakó Norbert József	Szerveralkalmazások megvalósítása Haskellben	Programtervező Informatikus MSc	Páli Gábor János
141/2016	Nyilas Árpád	Nyílt forráskódú e-napló biztonsági elemzése	Programtervező Informatikus MSc	Dt. Kovács Attila
142/2016	Oláh Barbara	Kommentek elemzése a forráskódban	Programtervező Informatikus MSc	Tóth Melinda
143/2016	Páter-Részeg Attila	Generikus könyvtár validációja	Programtervező Informatikus MSc	Pataki Norbert
144/2016	Pető Bence	Digitális jelfeldolgozás funkcionális nyelven	Programtervező Informatikus MSc	Páli Gábor János
145/2016	Pintér Krisztián	Implementing a Multiplayer Game in Haskell	Programtervező Informatikus MSc	Páli Gábor János
146/2016	Szabó Bence János	Erlang szoftverek hierarchiájának elemzése	Programtervező Informatikus MSc	Tóth Melinda, Bozó István
147/2016	Szekér Anna	Univerzális hashelés	Programtervező Informatikus MSc	Fekete István
148/2016	Szrapkó Bianka	Leíró logikák	Programtervező Informatikus MSc	Nagy Sára
149/2016	Tóth Szabolcs	Nem szabványos lehetőségek elemzése fordítás idejű stringek létrehozásához	Programtervező Informatikus MSc	Porkoláb Zoltán

150/2016	Törőcsik Krisztikán	Hely alapú peer-ro-peer hálózatok elemzése	Programtervező Informatikus MSc	Dr. Lukovszki Tamás
151/2016	Ujvári Ádám	Multiparadigmás programozási nyelvek inkrementális újrafordítása	Programtervező Informatikus MSc	Porkoláb Zoltán
152/2016	Uray Marcell János	Szimbolikus számítások algebrai számokkal	Programtervező Informatikus MSc	Burcsi Péter
153/2016	Vass Nándor	Végeselemes módszer párhuzamosítása grafikus processzoron	Programtervező Informatikus MSc	Eichhardt Iván
154/2016	Vidra Dániel Zsolt	We-fejlesztést támogató keretrendszer tervezése	Programtervező Informatikus MSc	Tarcsi Ádám
155/2016	Ács Davyd	Oktatóprogram minimális feszítőfa algoritmusok bemutatására	Programtervező Informatikus BSc	Nagy Sára
156/2016	Ambrus Krisztián Zoltán	Android alapú hálózati kommunikációs játék Java és C# nyelven	Programtervező Informatikus BSc	Pataki Norbert
157/2016	Balatináczi Bianka	Asztrológiai elemző program	Programtervező Informatikus BSc	Dr. Ásványi Tibor
158/2016	Balázs András	ThreeJS alapú 3D webalkalmazás	Programtervező Informatikus BSc	Horváth Győző
159/2016	Bálint Béla	Webáruház fejlesztése Java EE segítségével	Programtervező Informatikus BSc	Menyhárt László Gábor
160/2016	Bálint Csaba	Gradiens alapú mintaillesztő eljárás felgyorsítása	Programtervező Informatikus BSc	Dr. Hajder Levente
161/2016	Balogh Mihály Zoltán	Többféle típusú webes kommunikáció megvalósítása (WCF, Socket, Webservice) összevetésük céljából	Programtervező Informatikus BSc	Ács Zoltán
162/2016	Balogh Tamás	A Codechecker rendszer portolása Apple környezetbe	Programtervező Informatikus BSc	Dr. Porkoláb Zoltán
163/2016	Baranyás Bence	Hirdetésfeladó rendszer	Programtervező Informatikus BSc	Menyhárt László Gábor
164/2016	Baráth Ádám	Automatizált felügyeleti rendszer a felhő erejével	Programtervező Informatikus BSc	Dr. Illés Zoltán
165/2016	Barbalics Gergely	MTG zsebtőzsde	Programtervező Informatikus BSc	Dr. Illés Zoltán
166/2016	Becs Dániel	A libGDX framework technológiai bemutatása	Programtervező Informatikus BSc	Eichhardt Iván
167/2016	Beke Zoltán	3D platformer játék OpenGL-ben	Programtervező Informatikus BSc	Nagy Sára
168/2016	Békefi Bianka Flóra	Struktogramkészítő és kódgeneráló program	Programtervező Informatikus BSc	Dr. Ásványi Tibor
169/2016	Beringer Zsolt	A LEMON használatának lehetővé tétele a Python programozási nyelvből	Programtervező Informatikus BSc	Jüttner Alpár
170/2016	Berta József Endre	Gladiátor játék programozható robotokkal	Programtervező Informatikus BSc	Mészáros Mónika
171/2016	Bodor Zoltán	Gráf adatbázis	Programtervező Informatikus BSc	Kőhegyi János
172/2016	Bodorkós Tibor	Diagramok előállítás gráf adatbázis alapján	Programtervező Informatikus BSc	Brunner Tibor



173/2016	Boros Alex	Robot porszívó szimuláció	Programtervező Informatikus BSc	Dr. Tejfel Máté
174/2016	Budai Gergely	Webes termékkatalógus kis cégeknek admin felülettel CodeIgniter keretrendszer felhasználásával	Programtervező Informatikus BSc	Abonyi-Tóth Andor
175/2016	Csufor Zsolt	Banki ügyfél és ügyeletnyilvántartó, illetve portfólió elemző eszköz	Programtervező Informatikus BSc	Csubák Dániel
176/2016	Dankovics Attila	Algoritmikus tételbizonyítás a kockavilágban	Programtervező Informatikus BSc	Fekete István
177/2016	Dányi Tamás	e-Házi Feladat - online segítség a Házi Feladat megoldásában	Programtervező Informatikus BSc	Heizlerné Bakonyi Viktória
178/2016	Decsi Bálint András	Androidos csevegőalkalmazás fejlesztése	Programtervező Informatikus BSc	Hajas Csilla
179/2016	Erdélyi Ákos	Céges csapatvezérlő webes alkalmazás	Programtervező Informatikus BSc	Giachetta Roberto
180/2016	Falucskai István Roland	Tesztautomatizálás az autómotívban	Programtervező Informatikus BSc	Kovács Attila
181/2016	Fekete Andrea Márta	Digitális jelek tömörítése spline-okkal	Programtervező Informatikus BSc	Kovács Péter
182/2016	Fodor Mánuel	Intelligens hírkereső és -elemző alkalmazás	Programtervező Informatikus BSc	Rácz Gábor
183/2016	Földesi Dávid János	Android alapú hálózati kommunikációs játék Java és C# nyelven	Programtervező Informatikus BSc	Pataki Norbert
184/2016	Franke Gábor László	Otthoni darts program	Programtervező Informatikus BSc	Nagy Sára
185/2016	Galambos Krisztina Éva	Grafilogikai rejtvény játékprogram	Programtervező Informatikus BSc	Veszprémi Anna
186/2016	Gellai Gábor	Rubik kocka kirakási algoritmusok megvalósítása és szemléltetése 3D környezetben	Programtervező Informatikus BSc	Baráth Dániel
187/2016	Gréczy Ákos	Étterem szimulációs játékprogram	Programtervező Informatikus BSc	Pataki Norbert
188/2016	Gyenes József Péter	Logikai játékok	Programtervező Informatikus BSc	Heizlerné Bakonyi Viktória
189/2016	Hajdu Enikő	Holdon lévő számlák kezelésének automatizálása az Alcoa Köfém Kft.-nél	Programtervező Informatikus BSc	Kóhegyi János
190/2016	Hajdú Tamás Péter	Képek újramintavételezése numerikus módszerek segítségével	Programtervező Informatikus BSc	Lócsi Levente
191/2016	Hartner Stefánia	Szárazföldi biomok generálása	Programtervező Informatikus BSc	Eichhardt Iván
192/2016	Havelant Máté	Irányelvalapú elemzésre épülő értékelési módszertan támogatása szerveroldali alkalmazással	Programtervező Informatikus BSc	Abonyi-Tóth Andor
193/2016	Herendi Tibor Gyula	Gráfalgoritmusokat vizualizáló webes alkalmazás	Programtervező Informatikus BSc	Nagy Sára
194/2016	Honti Dóra Kármén	Nyomdaipari cég webes rendeléskövető rendszerének fejlesztése Spring framework felhasználásával	Programtervező Informatikus BSc	Menyhárt László

195/2016	Hornok Attila	Multifunkciós kisvállalkozói segédeszköz	Programtervező Informatikus BSc	Németh Boldizsár
196/2016	Horváth Attila Zsolt	Grafilogikai feladványok	Programtervező Informatikus BSc	Veszprémi Anna
197/2016	Horváth Dávid	Webes projektmenedzsment	Programtervező Informatikus BSc	Heizlerné Bakonyi Viktória
198/2016	Höltzl Tamás	Rich client webes alkalmazás fejlesztése HTML5 alapokon	Programtervező Informatikus BSc	Abonyi-Tóth Andor
199/2016	Illés Guy Tamás	Utazástervező és értékelő webes alkalmazás	Programtervező Informatikus BSc	Dr. Nikovits Tibor
200/2016	Juhász Anita	Szöveg és forráskód internetes megosztását támogató portál fejlesztése	Programtervező Informatikus BSc	Abonyi-Tóth Andor
201/2016	Karsány Ferenc	Adatminőség monitorzó keretrendszer fejlesztése	Programtervező Informatikus BSc	Nikovits Tibor
202/2016	Katona Tamás	Kinetikai játékszoftver	Programtervező Informatikus BSc	Pataki Norbert
203/2016	Kertész Gergely	Komplex függvények színes ábrázolása párhuzamos programmal	Programtervező Informatikus BSc	Lócsi Levente
204/2016	Király Balázs	Androidos csevegő alkalmazás backend oldalának fejlesztése C++ nyelven	Programtervező Informatikus BSc	Hajas Csilla
205/2016	Kirják Adrien	Ragacsváros játék megvalósítása	Programtervező Informatikus BSc	Baráth Dániel
206/2016	Kiss P. Benedek	Programhibák statikus ellenőrzése Clang-Tidy segítségével - Szabály definiálása és implementálása a CodeChecker rendszerhez	Programtervező Informatikus BSc	Dr. Porkoláb Zoltán
207/2016	Kolonics Ivett	SQL tanulást segítő oktatóprogram	Programtervező Informatikus BSc	Dr. Nikovits Tibor
208/2016	Kolozsvári Dániel László	Fordítóprogram optimalizációk implementációja	Programtervező Informatikus BSc	Pataki Norbert
209/2016	Kopácsi László	Körökre osztott stratégiai játék	Programtervező Informatikus BSc	Kovácsné Pusztai Kinga
210/2016	Kovács Máté	Távérzékelte felvételek geometriai transzformációi	Programtervező Informatikus BSc	Giachetta Roberto
211/2016	Kovács Máté	Keretrendszer és értelmező makró nyelven megírt előfordulás ellenőrzéses környezetfüggetlen programozott nyeltnak készítésére és futtatására	Programtervező Informatikus BSc	Hunyadvári László
212/2016	Kovács Norbert Zsolt	A Monopoly társasjáték egy feldolgozása	Programtervező Informatikus BSc	Dr. Gregorics Tibor
213/2016	Kovács Péter	Szoftverkarbantartás munkafolyamatát segítő webes alkalmazás fejlesztése	Programtervező Informatikus BSc	Pataki Norbert
214/2016	Kristóf Gábor	Üzlet raktárkezelő és termék rendelő rendszer fejlesztése C# nyelven	Programtervező Informatikus BSc	Brányi László
215/2016	Krutki Tamás	Szimultán számrendszerek számítógépes vizsgálata $Q[\sqrt{5}]$ algebrai egészei körében	Programtervező Informatikus BSc	Nagy Gábor
216/2016	Krüzseli Ilona	Repülésmeteorológiai táviratokat generáló alkalmazás készítése	Programtervező Informatikus BSc	Dr. Gregorics Tibor

217/2016	Kurczina Krisztián	Graphical user interface for a C++ template metaprogram debugger (Grafikus felhasználói felület C++ template metaprogram debuggerhez)	Programtervező Informatikus BSc	Dr. Porkoláb Zoltán
218/2016	Laczhegyí Andrea Csilla	Minimális feszítőfa algoritmusok hatékony megvalósítása	Programtervező Informatikus BSc	Dr. Tichler Krisztián
219/2016	Lantos Péter	Webshop Java EE környezetben	Programtervező Informatikus BSc	Menyhárt László
220/2016	Leitereg András	FParLin könyvtár	Programtervező Informatikus BSc	Dr. Gergó Lajos
221/2016	Lengyel Judit	Hibajegykezelő rendszer (webes felületű)	Programtervező Informatikus BSc	Nagymáté Péter
222/2016	Lipták Bence Gábor	Assembly program futásának szimulációja	Programtervező Informatikus BSc	Leskó Dániel
223/2016	Lukács Péter	Felügyelt és automatikus algoritmusok implementációja tömör tesztek poliédralis közelítéséhez	Programtervező Informatikus BSc	Fábián Gábor
224/2016	Magyari Zoltán	Teszt környezet mobil akadálymentesítő androidos szoftverhez	Programtervező Informatikus BSc	Palotai Zsolt
225/2016	Márkus Zoltán	Útkeresési problémák szemléltetése a stratégiai játékok játékműzöin	Programtervező Informatikus BSc	Kóhegyi János
226/2016	Matics Emil György	Kétszemélyes dominó játék szerver-kliens kommunikációval	Programtervező Informatikus BSc	Heizlerné Bakonyi Viktória
227/2016	Mátyus Milán Attila	Játékfa a gyakorlatba - GO program	Programtervező Informatikus BSc	Varga László Zsolt
228/2016	Megyesi Attila	Nagy méretű gráfok megjelenítése	Programtervező Informatikus BSc	Gombos Gergő
229/2016	Mészáros Máté	Rajmzögás szimuláció	Programtervező Informatikus BSc	Pataki Norbert
230/2016	Mittelholcz Iván	Unicode-képes tokenizáló és mondatszegmentáló magyar nyelvre	Programtervező Informatikus BSc	Dr. Tichler Krisztián
231/2016	Mohácsi Eszter	Interaktív oktatóprogram minimális feszítőfák előállításához	Programtervező Informatikus BSc	Nagy Sára
232/2016	Molnár Márton	Nagyvállalati riport kezelő webalkalmazás	Programtervező Informatikus BSc	Daiki Tenno
233/2016	Mózsi Krisztián	Grafikus adatbázis-tervező eszköz megvalósítása	Programtervező Informatikus BSc	Dr. Nikovits Tibor
234/2016	Muhari Benjámin Márk	Egységes tananyag megosztó weboldal	Programtervező Informatikus BSc	Heizlerné Bakonyi Viktória
235/2016	Nagy Ákos László	Kétdimenziós logikai játék	Programtervező Informatikus BSc	Nagy Sára
236/2016	Nagy András	Konfigurálható szálkezelés modellfordítóhoz	Programtervező Informatikus BSc	Dévai Gergely
237/2016	Nagy Krisztián	Tanulási folyamatok elősegítése gamification technikák alkalmazásával	Programtervező Informatikus BSc	Nagy Sára
238/2016	Németh Dávid János	XtxtUML - alkalmazásterület-specifikus nyelv végrehajtható UML modellezéshez	Programtervező Informatikus BSc	Dévai Gergely

239/2016	Olasz László Mike	Okos eszközök adatainak rögzítése és szinkronizációja	Programtervező Informatikus BSc	Tóser Zoltán
240/2016	Orcsik Antal	Hordozható struktogram szerkesztő és futtató környezet	Programtervező Informatikus BSc	Veszprémi Anna
241/2016	Orosz Tamás	Unity alapú platformjáték	Programtervező Informatikus BSc	Pataki Norbert
242/2016	Paál Daniella	Felhasználóbarát SQL-lekérdező felület Delphi nyelven	Programtervező Informatikus BSc	Vörös Péter
243/2016	Páll Tamás	Szemléltető program az Algoritmusok és adatszerkezetek I. tantárgyhoz	Programtervező Informatikus BSc	Veszprémi Anna
244/2016	Pantiru Ieronim	Runge-Kutta módszerek előállítás	Programtervező Informatikus BSc	Dr. Gergó Lajos
245/2016	Patkós Sándor	Interated splicing on regular languages	Programtervező Informatikus BSc	Csuhaj-Varjú Erzsébet
246/2016	Pintér Dániel	SpaceWaste	Programtervező Informatikus BSc	Dr. Kozsik Tamás
247/2016	Pitlik Mátyás	Logikai ágensek szimulációja	Programtervező Informatikus BSc	Dr. Tejfel Máté
248/2016	Rábel Sándor	Firka 3D modellező program	Programtervező Informatikus BSc	Kőhegyi János
249/2016	Roy Biswajit	A modell alapú tesztelés hatékonyságának mérése	Programtervező Informatikus BSc	Kovács Attila
250/2016	Sajti Tamás	Kerékpáros útvonaltervezés	Programtervező Informatikus BSc	Kőhegyi János
251/2016	Sánta János	Vendéglátó program megvalósítása	Programtervező Informatikus BSc	Dr. Gregorics Tibor
252/2016	Sári Attila	Google RTB kliens készítése	Programtervező Informatikus BSc	Gombos Gergő
253/2016	Selmeci Gábor	Fiori alkalmazások mobil platformokon - Mobil Quality Plugin Teszt Alkalmazás	Programtervező Informatikus BSc	Tarcsi Ádám
254/2016	Simon István	Többszemélyes táblás társasjáték	Programtervező Informatikus BSc	Dr. Gregorics Tibor
255/2016	Sipos Ágoston	Konvex optimalizálási problémák párhuzamos megoldása grafikus processzorok felhasználásával	Programtervező Informatikus BSc	Eichhardt Iván
256/2016	Stumpf Bence András	Urban Pirates - mobil városi játék	Programtervező Informatikus BSc	Dr. Istenes Zoltán
257/2016	Szabari Krisztián	Kosárlabda statisztikai alkalmazás fejlesztése	Programtervező Informatikus BSc	Cserép Máté
258/2016	Szabó Bálint Zoltán	Események szervezését segítő webalkalmazás	Programtervező Informatikus BSc	Kitlei Róbert
259/2016	Szabó Dániel Zsolt	Elektronikus bank fejlesztése	Programtervező Informatikus BSc	Menyhárt László Gábor
260/2016	Szabó Dávid	Mobil útvonalmmenedzselő	Programtervező Informatikus BSc	Dr. Illés Zoltán
261/2016	Szabó Dávid	Marching to War	Programtervező Informatikus BSc	Eichhardt Iván

262/2016	Szabó István Attila	Keretrendszer készítése iteratív szemantikus elemzésekhez	Programtervező Informatikus BSc	Tóth Melinda
263/2016	Szabó Péter	Munkahelyi erőforrás tervező program	Programtervező Informatikus BSc	Nguyen Thai Binh
264/2016	Szabó Stefán	Pókkamera interpoláció	Programtervező Informatikus BSc	Lócsi Levente
265/2016	Szirmai Balázs	Kétszemélyes játék mesterséges intelligenciával	Programtervező Informatikus BSc	Dr. Gregorics Tibor
266/2016	Szitár Gergő	Függvény interpoláció megjelenítése	Programtervező Informatikus BSc	Dr. Krebsz Anna
267/2016	Tabi Zsolt István	Speciális keresőfák és hasítótáblák implementációja	Programtervező Informatikus BSc	Veszprémi Anna
268/2016	Teczár Bence Bendegúz	Webes SQL Manager Studio	Programtervező Informatikus BSc	Daiki Tenno
269/2016	Toplenszki Szabolcs	Dinamikus gráfmegjelenítő Refactor Erl-hez	Programtervező Informatikus BSc	Bozó István
270/2016	Tóth Gabriella	Biztonságos fájlletöltés és tárolás megvalósítása felhő alapú szerver-kliens alkalmazásban	Programtervező Informatikus BSc	Vörös Péter
271/2016	Tóth Máté	Felügyelt és automatikus algoritmusok implementációja tömör testek poliéderális közelítéséhez	Programtervező Informatikus BSc	Fábián Gábor
272/2016	Tóth Richárd	Akadálymentes blogmotor fejlesztése	Programtervező Informatikus BSc	Abonyi-Tóth Andor
273/2016	Tóth Tamás	"KronoGráf" - oktatási és szabadidős célú, időrendi események áttekintését segítő program megvalósítása C# nyelven	Programtervező Informatikus BSc	Szendrei Rudolf
274/2016	Turcsik Ádám	Projektmenedzsment és nyilvántartási rendszer	Programtervező Informatikus BSc	Heizlerné Bakonyi Viktória
275/2016	Ujj Bence	Blitz-Info Villámjelző-figyelmeztető alkalmazás	Programtervező Informatikus BSc	Abonyi-Tóth Andor
276/2016	Válóczi György	Vállalatirányítási információs rendszer HR modulja	Programtervező Informatikus BSc	Dr. Nikovits Tibor
277/2016	Varga Balázs	B+ fa műveleteinek grafikus szemléltetése	Programtervező Informatikus BSc	Dr. Ásványi Tibor
278/2016	Varga Bence	Webes felület a HÓDítsd meg a biteket nemzetközi informatikai és számítógép-késztségversenyhez	Programtervező Informatikus BSc	Pluhár Zsuzsa
279/2016	Vastag Dávid	OwnClud Edzésnapló (OCSportLogger)	Programtervező Informatikus BSc	Heizlerné Bakonyi Viktória
280/2016	Visenyi Orsolya Brigitta	Sudoku algoritmusok	Programtervező Informatikus BSc	Pataki Norbert
281/2016	Wolosz Jakab	Megoldó program egy logikai játékra	Programtervező Informatikus BSc	Kőhegyi János
282/2016	Zádori Dénes	Az új otthon - stratégiai játék	Programtervező Informatikus BSc	Nagy Sára
283/2016	Amirabbas Akbarzad	Network Tools	Programtervező informatikus BSc	Porkoláb Zoltán

284/2016	Bojana Urumovska	Event organizing support database	Programtervező informatikus BSc	Porkoláb Zoltán
285/2016	Hy Truong Son	Semi-supervised Adaptive Facial Tracking Method	Programtervező informatikus BSc	Lőrincz András
286/2016	Tafida Jameela B.	Clinic Management System	Programtervező informatikus BSc	Illés Zoltán
287/2016	Anna Reale	Effective Network Discovery Methods in End to End Mibole Networks	Programtervező informatikus MSc	Laki Sándor
288/2016	Fehér Dániel	Encrypted Data Storage With Preserving Searchability and the Possibility for Aggregation	Programtervező informatikus MSc	Ligeti Péter
289/2016	Jan van Dalssen	Extending the Calvin Framework with the Constrained Application Protocol (COAP) Analysis and Benefits of Using the Constrained Application Protocol	Programtervező informatikus MSc	Istenes Zoltán
290/2016	Kiss Péter	Fault Tolerance in Distributed Iterative Dataflows	Programtervező informatikus MSc	Kozsik Tamás
291/2016	Major Péter	Secret Communication Based on Quantum Key Distribution	Programtervező informatikus MSc	Sziklai Péter
292/2016	Marija Grozdanic	Location Based Digital Profiling	Programtervező informatikus MSc	Tarcsi Ádám
293/2016	Mirko Morandi	Improving House Security Using an Internet of Things Infrastructure	Programtervező informatikus MSc	Kitlei Róbert
294/2016	Palotay Dorka	Using Entropy in Ransomware Detection	Programtervező informatikus MSc	Istenes Zoltán
295/2016	Sandip Pandey	Accepting Bitcoin Payment in Resource Constrained Environment	Programtervező informatikus MSc	Sziklai Péter
296/2016	Torma Lídia Boglárka	Signaling Traffic Based Online Topology Reconstruction and Visualization in Mobile Networks	Programtervező informatikus MSc	Molnár Bálint