

**A 2006-os Programtervező informatikus BSc tárgyait kiváltó tárgyak a (rég) Programtervező matematikus szakról (PTM – PTI2006 váltás)**

A 2006-os „A” szakirány tanegységei	A 2006-os „B” szakirány tanegységei	A 2006-os „C” szakirány tanegységei	Belső ekvivalenciák	PTM
Analízis 1 A	Analízis 1 B	Analízis 1 C	(A=B=C)	Analízis 1
Analízis 2 A	Analízis 2 B	Analízis 2 C	(A=B=C)	Analízis 2
Analízis 3 A	Analízis 3 B	Analízis 3 C	(A=B=C)	Analízis 3 + Analízis 4
	Modellek és algoritmusok B	Modellek és algoritmusok C	(B=C)	
Az analízis alkalmazásai 1 A				
Az analízis alkalmazásai 2 A				
Numerikus módszerek 1 A	Numerikus módszerek 1 B	Numerikus módszerek 1 C	(A=B=C)	Numerikus analízis 1
Numerikus módszerek 2 A	Numerikus módszerek 2 B	Numerikus módszerek 2 C	(A=B=C)	Numerikus analízis 2
Numerikus algoritmusok				
Bevezetés a matematikába 1 A	Bevezetés a matematikába 1 B	Bevezetés a matematikába 1 C	(A=B=C)	Bevezetés a matematikába 1
Bevezetés a matematikába 2 A	Bevezetés a matematikába 2 B	Bevezetés a matematikába 2 C	(A=B>C)	Bevezetés a matematikába 2, 3
Lineáris algebra A	Lineáris algebra B	Lineáris algebra C	(A=B=C)	Lineáris algebra 1, 2
Valószínűségszámítás A			<b>Ez a 2 tárgy lefedi az alábbi tárgyakat</b>	Valószínűségszámítás 1
Matematikai statisztika A				Valószínűségszámítás 2
	Valószínűségszámítás és statisztika B	Valószínűségszámítás és statisztika C	(B=C)	Valószínűségszámítás 1, 2
Operációkutatás A	Operációkutatás B	Operációkutatás C	(A=B=C)	Operációkutatás 1, 2
Komputeralgebra rendszerek A				
Logikai alapok a programozáshoz A	Logikai alapok a programozáshoz B	<b>Ez a 2 tárgy lefedi az alábbi tárgyat</b>	(A=B)	Logikai alapok a programozáshoz
Számításelmélet A	Számításelmélet B		(A=B)	
		Logika és számításelmélet C		
Algoritmusok tervezése és elemzése 1 A	Algoritmusok és adatszerkezetek 1 B	Algoritmusok és adatszerkezetek 1 C	(A=B=C)	Algoritmusok és adatszerkezetek 1
Algoritmusok tervezése és elemzése 2 A	Algoritmusok és adatszerkezetek 2 B	Algoritmusok és adatszerkezetek 2 C	(A=B=C)	Algoritmusok és adatszerkezetek 2

A 2006-os „A” szakirány tanegységei	A 2006-os „B” szakirány tanegységei	A 2006-os „C” szakirány tanegységei	Belső ekvivalenciák	PTM
Formális nyelvek és automaták A	Formális nyelvek és automaták B	Formális nyelvek és automaták C	(A=B=C)	Formális nyelvek és automaták
Mesterséges intelligencia alapjai A	Mesterséges intelligencia alapjai B	Mesterséges intelligencia alapjai C	(A=B=C)	Mesterséges intelligencia alapjai
Programozási környezet A	Programozási környezet B	<b>Ez az 1+2=3 tárgy lefedi az alábbi két tárgyat</b>	(A=B)	Programozási környezet
Programozás módszertani alapjai 1 A	Programozás módszertani alapjai 1 B		(A=B)	Bevezetés a programozáshoz 1
Programozás módszertani alapjai 2 A	Programozás módszertani alapjai 2 B		(A=B)	Bevezetés a programozáshoz 2
		Programozási alapismeretek 1 C		Programozási környezet +
		Programozási alapismeretek 2 C		Bevezetés a programozáshoz 1, 2
Programozási technológia 1 A	Programozási technológia 1 B	Programozási technológia 1 C	(A=B=C)	Programozási technológia 1
Programozási technológia 2 A	Programozási technológia 2 B	Programozási technológia 2 C	(A=B=C)	Programozási technológia 2
		Script nyelvek C		
		Számítógépes szövegszedés C		
Programozási nyelvek 1 (C++) A	Programozási nyelvek 1 (C++) B	Programozás nyelvi eszközei 1 (C++) C	(A=B=C)	Programozási nyelvek 2 (C++)
Programozási nyelvek 2 (Ada) A	Programozási nyelvek 2 (Ada) B		(A=B)	Programozási nyelvek 1 (Ada)
		Programozás nyelvi eszközei 2 (Java) C		
	Funkcionális programozás B			
	Fordítóprogramok és assemblerek 1 B		<b>Ez a 2 tárgy lefedi az alábbi tárgyakat</b>	Fordítóprogramok 1
	Fordítóprogramok és assemblerek 2 B			Fordítóprogramok 2
Fordítóprogramok A		Fordítóprogramok C	(A=C)	Fordítóprogramok 1, 2
Alkalmazások fejlesztése 1 A	Alkalmazások fejlesztése 1 B	Alkalmazások fejlesztése 1 C	(A=B=C)	Elemi alkalmazások fejlesztése 1
Alkalmazások fejlesztése 2 A	Alkalmazások fejlesztése 2 B	Alkalmazások fejlesztése 2 C	(A=B=C)	Elemi alkalmazások fejlesztése 2
	Grafikus felületű alkalmazások 1 B	Grafikus felületű alkalmazások 1 C	(B=C)	Elemi alkalmazások fejlesztése 3
	Grafikus felületű alkalmazások 2 B	Grafikus felületű alkalmazások 2 C	(B=C)	Elemi alkalmazások fejlesztése 4
	Java alkalmazások B			

A 2006-os „A” szakirány tanegységei	A 2006-os „B” szakirány tanegységei	A 2006-os „C” szakirány tanegységei	Belső ekvivalenciák	PTM
	Számítógép architektúrák B		<b>Ez a 2 tárgy lefedi az alábbi tárgyakat</b>	Számítógépek felépítése
	Operációs rendszerek B			Operációs rendszerek
Architektúrák és operációs rendszerek A		Architektúrák és operációs rendszerek C	(A=C)	Számítógépek felépítése + Operációs rendszerek
Számítógépes hálózatok és internet eszközök A	Számítógépes hálózatok és internet eszközök B	Internet eszközök és számítógépes hálózatok C	(A=B=C)	
Osztott rendszerek A		Osztott rendszerek C	(C>A)	
	Osztott rendszerek specifikációja és implementációja B		<b>Ez a tárgy független az OR A és OR C tárgyaktól</b>	Párhuzamos programozás
Az adatbázisok elméleti alapjai A	Az adatbázisok elméleti alapjai B	Az adatbázisok tervezése és programozása C	(A=B=C)	Adatbáziskezelés
Adatbázisok tervezése, megvalósítása, menedzselése A	Adatbázisok tervezése, megvalósítása, menedzselése B	Adatbázisok megvalósítása és üzemeltetése C	(A=B=C)	
	Információs rendszerek B	Információs rendszerek fejlesztése C	(B<C)	
Számítógépes grafika A		Számítógépes grafika C	(A=C)	
		Multimédia alkalmazások C		
		Makró és mikro ökonómia, számviteli és pénzügyi ismeretek C		
		Jogi informatikai ismeretek C		