

A Programtervező informatikus BSc 2006 A, B, C, E, T1 és T2 szakirányainak tantárgyi ekvivalenciái és lefedései

A 2006-os „A” szakirány tanegységei	A 2006-os „B” szakirány tanegységei	A 2006-os „C” szakirány tanegységei	A 2006-os „E” szakirány tanegységei	A 2006-os „T1” szakirány tanegységei	A 2006-os „T2” szakirány tanegységei	Ekvivalenciák és lefedések
Analízis 1 A	Analízis 1 B	Analízis 1 C	Analízis 1 E		Analízis 1 T	(A=B=C=E=T)
Analízis 2 A	Analízis 2 B	Analízis 2 C	Analízis 2 E			(A=B=C=E)
					Matematika I 1 T	Az Analízis 2 C és a Lineáris algebra C együtt fedi le
Analízis 3 A	Analízis 3 B	Analízis 3 C	Analízis 3 E			(A=B=C=E)
					Matematika I 2 T	Az Analízis 3 C és a Lineáris algebra C együtt fedi le
Az analízis alkalmazásai 1 A	Modellek és algoritmusok B	Modellek és algoritmusok C	Modellek és algoritmusok E			(A=B=C=E)
Az analízis alkalmazásai 2 A						
Numerikus módszerek 1 A	Numerikus módszerek 1 B	Numerikus módszerek 1 C	Numerikus módszerek 1 E	Numerikus módszerek 1 T	Numerikus módszerek 1 T	(A=B=C=E>T)
Numerikus módszerek 2 A	Numerikus módszerek 2 B	Numerikus módszerek 2 C	Numerikus módszerek 2 E	Numerikus módszerek 2 T	Numerikus módszerek 2 T	(A=B=C=E>T)
Numerikus algoritmusok A						
Bevezetés a matematikába 1 A	Bevezetés a matematikába 1 B	Bevezetés a matematikába 1 C	Bevezetés a matematikába 1 E		Bevezetés a matematikába 1 T	(A=B=C=E=T)
Bevezetés a matematikába 2 A	Bevezetés a matematikába 2 B	Bevezetés a matematikába 2 C	Bevezetés a matematikába 2 E		Matematika II 1 T	(A=B=C>E=T)
			Bevezetés a matematikába 3 E			Az esti Bev. mat. 2 és 3 fedi le a nappali Bev. mat. 2-t.
Lineáris algebra A	Lineáris algebra B	Lineáris algebra C	Lineáris algebra E			(A=B=C=E)
Valószínűségszámítás A						Ez a 2 tárgy lefedi az alábbi tárgyakat
Matematikai statisztika A						

A 2006-os „A” szakirány tanegységei	A 2006-os „B” szakirány tanegységei	A 2006-os „C” szakirány tanegységei	A 2006-os „E” szakirány tanegységei	A 2006-os „T1” szakirány tanegységei	A 2006-os „T2” szakirány tanegységei	Ekvivalenciák és lefedések
	Valószínűségyszámítás és statisztika B	Valószínűségyszámítás és statisztika C	Valószínűségyszámítás és statisztika E		Matematika II 2 T	(B=C=E>T)
Operációkutatás A	Operációkutatás B	Operációkutatás C	Operációkutatás E			(A=B=C=E)
Komputeralgebra rendszerek A				Komputeralgebra rendszerek T		(A=T)
Logikai alapok a programozáshoz A	Logikai alapok a programozáshoz B	Ez a 2 tárgy lefedi az alábbi tárgyakat				(A=B)
Számításelmélet A	Számításelmélet B					(A>B)
		Logika és számításelmélet C	Logika és számításelmélet E	Logika és számításelmélet T	Logika és számításelmélet T	(C=E=T)
Algoritmusok tervezése és elemzése 1 A	Algoritmusok és adatszerkezetek 1 B	Algoritmusok és adatszerkezetek 1 C	Algoritmusok és adatszerkezetek 1 E	Algoritmusok és adatszerkezetek 1 T	Algoritmusok és adatszerkezetek 1 T	(A=B=C=E=T)
Algoritmusok tervezése és elemzése 2 A	Algoritmusok és adatszerkezetek 2 B	Algoritmusok és adatszerkezetek 2 C	Algoritmusok és adatszerkezetek 2 E	Algoritmusok és adatszerkezetek 2 T	Algoritmusok és adatszerkezetek 2 T	(A=B=C=E=T)
				Informatikai versenyfeladatok 1 T	Informatikai versenyfeladatok 1 T	
				Informatikai versenyfeladatok 2 T	Informatikai versenyfeladatok 2 T	
Formális nyelvek és automaták A	Formális nyelvek és automaták B	Formális nyelvek és automaták C	Formális nyelvek és automaták E	Formális nyelvek és automaták T		(A=B=C=E=T)
Mesterséges intelligencia alapjai A	Mesterséges intelligencia alapjai B	Mesterséges intelligencia alapjai C	Mesterséges intelligencia alapjai E	Mesterséges intelligencia alapjai T	Mesterséges intelligencia alapjai T	(A=B=C=E=T)
				Közismereti informatika 1 T	Közismereti informatika 1 T	
				Közismereti informatika 2 T	Közismereti informatika 2 T	
Programozási környezet A	Programozási környezet B	Ez az 1+2=3 tárgy lefedi az alábbi két tárgyat		Programozási környezet T		(A=B=T)
Programozás módszertani alapjai 1 A	Programozás módszertani alapjai 1 B			Programozás módszertani alapjai 1 T	Programozás módszertani alapjai 1 T	(A=B=T)
Programozás módszertani alapjai 2 A	Programozás módszertani alapjai 2 B			Programozás módszertani alapjai 2 T	Programozás módszertani alapjai 2 T	(A=B=T)
		Programozási alapismeretek 1 C	Programozási alapismeretek 1 E			(C=E)

A 2006-os „A” szakirány tanegységei	A 2006-os „B” szakirány tanegységei	A 2006-os „C” szakirány tanegységei	A 2006-os „E” szakirány tanegységei	A 2006-os „T1” szakirány tanegységei	A 2006-os „T2” szakirány tanegységei	Ekvivalenciák és lefedések
		Programozási alapismeretek 2 C	Programozási alapismeretek 2 E			(C=E)
Programozási technológia 1 A	Programozási technológia 1 B	Programozási technológia 1 C	Programozási technológia 1 E			(A=B=C=E)
Programozási technológia 2 A	Programozási technológia 2 B	Programozási technológia 2 C	Programozási technológia 2 E			(A=B=C=E)
		Script nyelvek C				
		Számítógépes szövegszedés C				
Programozási nyelvek 1 (C++) A	Programozási nyelvek 1 (C++) B	Programozás nyelvi eszközei 1 (C++) C	Programozás nyelvi eszközei 1 (C++) E	Programozási nyelvek 1 (C++) T	Programozási nyelvek 1 (C++) T	(A=B=C=E=T)
Programozási nyelvek 2 (ADA) A	Programozási nyelvek 2 (ADA) B	Programozás nyelvi eszközei 2 (Java) C	Programozás nyelvi eszközei 2 (Java) E	Programozási nyelvek 2 (ADA) T		(A=B=T)(C=E)
	Funkcionális programozás B			Funkcionális programozás T1	Funkcionális programozás T2	(B=T1≠T2)
	Fordítóprogramok és assemblerek 1 B					Ez a 2 tárgy lefedi az alábbi tárgyakat
	Fordítóprogramok és assemblerek 2 B					
Fordítóprogramok A		Fordítóprogramok C	Fordítóprogramok E	Fordítóprogramok T		(A=C=E=T)
Alkalmazások fejlesztése 1 A	Alkalmazások fejlesztése 1 B	Alkalmazások fejlesztése 1 C	Alkalmazások fejlesztése 1 E	Alkalmazások fejlesztése 1 T	Alkalmazások fejlesztése 1 T	(A=B=C=E=T)
Alkalmazások fejlesztése 2 A	Alkalmazások fejlesztése 2 B	Alkalmazások fejlesztése 2 C	Alkalmazások fejlesztése 2 E	Alkalmazások fejlesztése 2 T	Alkalmazások fejlesztése 2 T	(A=B=C=E=T)
	Grafikus felületű alkalmazások 1 B	Grafikus felületű alkalmazások 1 C	Grafikus felületű alkalmazások 1 E	Grafikus felületű alkalmazások 1 T		(B=C=E=T)
	Grafikus felületű alkalmazások 2 B	Grafikus felületű alkalmazások 2 C	Grafikus felületű alkalmazások 2 E	Grafikus felületű alkalmazások 2 T		(B=C=E=T)
	Java alkalmazások B					
	Számítógép architektúrák B					Ez a 2 tárgy lefedi az alábbi tárgyakat
	Operációs rendszerek B					

A 2006-os „A” szakirány tanegységei	A 2006-os „B” szakirány tanegységei	A 2006-os „C” szakirány tanegységei	A 2006-os „E” szakirány tanegységei	A 2006-os „T1” szakirány tanegységei	A 2006-os „T2” szakirány tanegységei	Ekvivalenciák és lefedések
Architektúrák és operációs rendszerek A		Architektúrák és operációs rendszerek C	Architektúrák és operációs rendszerek E	Architektúrák és operációs rendszerek T	Architektúrák és operációs rendszerek T	(A=C=E=T)
Számítógépes hálózatok és internet eszközök A	Számítógépes hálózatok és internet eszközök B	Internet eszközök és számítógépes hálózatok C	Számítógépes hálózatok és internet eszközök E	Internet eszközök és számítógépes hálózatok T	Internet eszközök és számítógépes hálózatok T	(A=B=C>E=T)
				WEB fejlesztés 1 T	WEB fejlesztés 1 T	
				WEB fejlesztés 2 T	WEB fejlesztés 2 T	
Osztott rendszerek A		Osztott rendszerek C	Osztott rendszerek E			(C=E>A)
	Osztott rendszerek specifikációja és implementációja B					Ez a tárgy független az OR A és OR C tárgytól
Az adatbázisok elméleti alapjai A	Az adatbázisok elméleti alapjai B	Az adatbázisok tervezése és programozása C	Az adatbázisok tervezése és programozása E	Az adatbázisok tervezése és programozása T	Az adatbázisok tervezése és programozása T	(A=B=C=E=T)
Adatbázisok tervezése, megvalósítása és menedzselése A	Adatbázisok tervezése, megvalósítása és menedzselése B	Adatbázisok megvalósítása és üzemeltetése C				(A=B=C)
	Információs rendszerek B	Információs rendszerek fejlesztése C	Információs rendszerek fejlesztése E	Információs rendszerek fejlesztése T	Információs rendszerek fejlesztése T	(B<C=E=T)
Számítógépes grafika A		Számítógépes grafika C	Számítógépes grafika E	Számítógépes grafika T	Számítógépes grafika T	(A=C=E=T)
		Multimédia alkalmazások C	Multimédia alkalmazások E	Multimédia alkalmazások T	Multimédia alkalmazások T	(C=E=T)
		Makró és mikro ökonómia, számviteli és pénzügyi ismeretek C				
		Jogi informatikai ismeretek C				