

Típuselmélet a homotópia-típuselméletben

Kaposi Ambrus¹
együttműködve Thorsten Altenkirch-el²

¹ELTE, Programozási Nyelvek és Fordítóprogramok Tanszék

²University of Nottingham, Egyesült Királyság



2021. június 10.



NATIONAL RESEARCH, DEVELOPMENT
AND INNOVATION OFFICE
HUNGARY

PROGRAM
FINANCED FROM
THE NRDI FUND

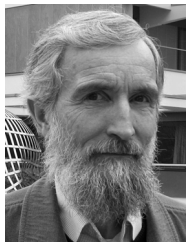
Tartalom

- ▶ Típuselmélet
- ▶ Homotópia típuselmélet
- ▶ Folyamatban levő munka: típuselmélet a homotópia-típuselméletben
- ▶ Utóbbi év eredményeinek összefoglalása

Típuselmélet

Programozási nyelv és a matematika nyelve egyszerre.

- ▶ 1972, Per Martin-Löf svéd matematikus (1942–)



Típuselmélet mint programozási nyelv

Nagyon kifejező típusrendszer:

$\text{lnko0} : \text{Int} \times \text{Int} \rightarrow \text{Int}$

$\text{lnko1} : (a : \text{Int}) \times (b : \text{Int}) \rightarrow (c : \text{Int}) \times (c \mid a) \times (c \mid b)$

$\text{lnko2} : (a : \text{Int}) \times (b : \text{Int}) \rightarrow (c : \text{Int}) \times (c \mid a) \times (c \mid b) \times$
 $((x : \text{Int}) \times (x \mid a) \times (x \mid b) \rightarrow x \mid c)$

Típuselmélet mint programozási nyelv

Nagyon kifejező típusrendszer:

$\text{lnko0} : \text{Int} \times \text{Int} \rightarrow \text{Int}$

$\text{lnko1} : (a : \text{Int}) \times (b : \text{Int}) \rightarrow (c : \text{Int}) \times (c \mid a) \times (c \mid b)$

$\text{lnko2} : (a : \text{Int}) \times (b : \text{Int}) \rightarrow (c : \text{Int}) \times (c \mid a) \times (c \mid b) \times$
 $((x : \text{Int}) \times (x \mid a) \times (x \mid b) \rightarrow x \mid c)$

“Index out of bounds” futási idejű hibák megszüntetése:

$\text{List} : \text{Type} \times \text{Int} \rightarrow \text{Type}$

$\text{head} : \text{List} (1 + n, A) \rightarrow A$

$\text{_++_} : \text{List} (n, A) \rightarrow \text{List} (m, A) \rightarrow \text{List} (n + m, A)$

Típuselmélet mint programozási nyelv

Nagyon kifejező típusrendszer:

$\text{lnko0} : \text{Int} \times \text{Int} \rightarrow \text{Int}$

$\text{lnko1} : (a : \text{Int}) \times (b : \text{Int}) \rightarrow (c : \text{Int}) \times (c \mid a) \times (c \mid b)$

$\text{lnko2} : (a : \text{Int}) \times (b : \text{Int}) \rightarrow (c : \text{Int}) \times (c \mid a) \times (c \mid b) \times$
 $((x : \text{Int}) \times (x \mid a) \times (x \mid b) \rightarrow x \mid c)$

“Index out of bounds” futási idejű hibák megszüntetése:

$\text{List} : \text{Type} \times \text{Int} \rightarrow \text{Type}$

$\text{head} : \text{List} (1 + n, A) \rightarrow A$

$_++_ : \text{List} (n, A) \rightarrow \text{List} (m, A) \rightarrow \text{List} (n + m, A)$

Interaktív programok:

$\text{avail} : (b : \text{Bool}) \rightarrow \text{if } b \text{ then } (\text{Date} \rightarrow \text{Bool}) \text{ else } (\text{Data} \times \text{Date} \rightarrow \text{Bool})$

Típuselmélet mint a matematika nyelve

Program $\supset$ Bizonyítás

Típus $\supset$ Állítás

Típuselmélet mint a matematika nyelve

Program $\supset$ Bizonyítás

Típus $\supset$ Állítás

- A bizonyítások végrehajthatók: ha belátjuk, hogy létezik legnagyobb közös osztó, kapunk egy programot, ami kiszámítja

Típuselmélet mint a matematika nyelve

Program $\supset$ Bizonyítás

Típus $\supset$ Állítás

- ▶ A bizonyítások végrehajthatók: ha belátjuk, hogy létezik legnagyobb közös osztó, kapunk egy programot, ami kiszámítja
- ▶ A bizonyítások számítógépes ellenőrzése reális, mert valódi függvényekkel, nem pedig azok gráfjaival dolgozunk, pl. $1 + 1 = 2$ bizonyítása triviális.

Implementációk:

- ▶ Automath: legelső, De Bruijn
- ▶ Coq: négyszíntétel, Google Chrome, ELTE
- ▶ Agda: kísérletezésre, ELTE
- ▶ Idris: programozásra
- ▶ Lean: Kevin Buzzard (Imperial College)

Absztrakció

- Reprezentáció-függetlenség. Például egy $(A:\text{Type}) \rightarrow A \rightarrow A$ típusú program csak az identitás lehet. Parametricitás, reláció-megőrzés, John Reynolds, 1983.

Absztrakció

- ▶ Reprezentáció-függetlenség. Például egy $(A:\text{Type}) \rightarrow A \rightarrow A$ típusú program csak az identitás lehet. Parametricitás, reláció-megőrzés, John Reynolds, 1983.
- ▶ A bijekcióban levő típusok megkülönböztethetetlenek.
 - ▶ Elsőrendű logika függő típusokkal. Makkai Mihály, 1995

Absztrakció

- ▶ Reprezentáció-függetlenség. Például egy $(A:\text{Type}) \rightarrow A \rightarrow A$ típusú program csak az identitás lehet. Parametricitás, reláció-megőrzés, John Reynolds, 1983.
- ▶ A bijekcióban levő típusok megkülönböztethetetlenek.
 - ▶ Elsőrendű logika függő típusokkal. Makkai Mihály, 1995
 - ▶ Univalence: a típusok egyenlősége az ekvivalencia. Vladimir Voevodsky, 2006
 - ▶ Homotópia-típuselmélet, a matematika univalens megalapozása
 - ▶ Az egyenlőség nem állítás, hanem struktúra!
`id : Bool = Bool`
`not : Bool = Bool`

Absztrakció

- ▶ Reprezentáció-függetlenség. Például egy $(A:\text{Type}) \rightarrow A \rightarrow A$ típusú program csak az identitás lehet. Parametricitás, reláció-megőrzés, John Reynolds, 1983.
 - ▶ A bijekcióban levő típusok megkülönböztethetetlenek.
 - ▶ Elsőrendű logika függő típusokkal. Makkai Mihály, 1995
 - ▶ Univalence: a típusok egyenlősége az ekvivalencia. Vladimir Voevodsky, 2006
 - ▶ Homotópia-típuselmélet, a matematika univalens megalapozása
 - ▶ Az egyenlőség nem állítás, hanem struktúra!
 $\text{id} : \text{Bool} = \text{Bool}$
 $\text{not} : \text{Bool} = \text{Bool}$
- A típusok homotópia-szintekbe sorolhatók:
- ▶ állítás: tetszőleges két eleme egyenlő, pl. $3 > 1, \forall n.(n + 1 = n + 2)$

Absztrakció

- ▶ Reprezentáció-függetlenség. Például egy $(A:\text{Type}) \rightarrow A \rightarrow A$ típusú program csak az identitás lehet. Parametricitás, reláció-megőrzés, John Reynolds, 1983.
 - ▶ A bijekcióban levő típusok megkülönböztethetetlenek.
 - ▶ Elsőrendű logika függő típusokkal. Makkai Mihály, 1995
 - ▶ Univalence: a típusok egyenlősége az ekvivalencia. Vladimir Voevodsky, 2006
 - ▶ Homotópia-típuselmélet, a matematika univalens megalapozása
 - ▶ Az egyenlőség nem állítás, hanem struktúra!
 $\text{id} : \text{Bool} = \text{Bool}$
 $\text{not} : \text{Bool} = \text{Bool}$
- A típusok homotópia-szintekbe sorolhatók:
- ▶ állítás: tetszőleges két eleme egyenlő, pl. $3 > 1, \forall n.(n + 1 = n + 2)$
 - ▶ halmaz: egyenlősége állítás, pl. $\mathbb{N}, \text{Bool}$, az összes eldönthető egyenlőséggel rendelkező típus, $A \rightarrow B$ ahol B halmaz

Absztrakció

- ▶ Reprezentáció-függetlenség. Például egy $(A:\text{Type}) \rightarrow A \rightarrow A$ típusú program csak az identitás lehet. Parametricitás, reláció-megőrzés, John Reynolds, 1983.
 - ▶ A bijekcióban levő típusok megkülönböztethetetlenek.
 - ▶ Elsőrendű logika függő típusokkal. Makkai Mihály, 1995
 - ▶ Univalence: a típusok egyenlősége az ekvivalencia. Vladimir Voevodsky, 2006
 - ▶ Homotópia-típuselmélet, a matematika univalens megalapozása
 - ▶ Az egyenlőség nem állítás, hanem struktúra!
 $\text{id} : \text{Bool} = \text{Bool}$
 $\text{not} : \text{Bool} = \text{Bool}$
- A típusok homotópia-szintekbe sorolhatók:
- ▶ állítás: tetszőleges két eleme egyenlő, pl. $3 > 1, \forall n.(n + 1 = n + 2)$
 - ▶ halmaz: egyenlősége állítás, pl. $\mathbb{N}, \text{Bool}$, az összes eldönthető egyenlőséggel rendelkező típus, $A \rightarrow B$ ahol B halmaz
 - ▶ groupoid: egyenlősége halmaz, pl. a halmazok gyűjteménye, kör típus

Absztrakció

- ▶ Reprezentáció-függetlenség. Például egy $(A:\text{Type}) \rightarrow A \rightarrow A$ típusú program csak az identitás lehet. Parametricitás, reláció-megőrzés, John Reynolds, 1983.
 - ▶ A bijekcióban levő típusok megkülönböztethetetlenek.
 - ▶ Elsőrendű logika függő típusokkal. Makkai Mihály, 1995
 - ▶ Univalence: a típusok egyenlősége az ekvivalencia. Vladimir Voevodsky, 2006
 - ▶ Homotópia-típuselmélet, a matematika univalens megalapozása
 - ▶ Az egyenlőség nem állítás, hanem struktúra!
`id : Bool = Bool`
`not : Bool = Bool`
- A típusok homotópia-szintekbe sorolhatók:
- ▶ állítás: tetszőleges két eleme egyenlő, pl. $3 > 1, \forall n.(n + 1 = n + 2)$
 - ▶ halmaz: egyenlősége állítás, pl. $\mathbb{N}$, `Bool`, az összes eldönthető egyenlőséggel rendelkező típus, $A \rightarrow B$ ahol B halmaz
 - ▶ groupoid: egyenlősége halmaz, pl. a halmazok gyűjteménye, kör típus
 - ▶ ...

Absztrakció

- ▶ Reprezentáció-függetlenség. Például egy $(A:\text{Type}) \rightarrow A \rightarrow A$ típusú program csak az identitás lehet. Parametricitás, reláció-megőrzés, John Reynolds, 1983.
 - ▶ A bijekcióban levő típusok megkülönböztethetetlenek.
 - ▶ Elsőrendű logika függő típusokkal. Makkai Mihály, 1995
 - ▶ Univalence: a típusok egyenlősége az ekvivalencia. Vladimir Voevodsky, 2006
 - ▶ Homotópia-típuselmélet, a matematika univalens megalapozása
 - ▶ Az egyenlőség nem állítás, hanem struktúra!
 $\text{id} : \text{Bool} = \text{Bool}$
 $\text{not} : \text{Bool} = \text{Bool}$
- A típusok homotópia-szintekbe sorolhatók:
- ▶ állítás: tetszőleges két eleme egyenlő, pl. $3 > 1, \forall n.(n + 1 = n + 2)$
 - ▶ halmaz: egyenlősége állítás, pl. $\mathbb{N}, \text{Bool}$, az összes eldönthető egyenlőséggel rendelkező típus, $A \rightarrow B$ ahol B halmaz
 - ▶ groupoid: egyenlősége halmaz, pl. a halmazok gyűjteménye, kör típus
 - ▶ ...
 - ▶ ∞ -groupoidok: egyik szinten sem triviális az egyenlőség, pl. Type

Absztrakció

- ▶ Reprezentáció-függetlenség. Például egy $(A:\text{Type}) \rightarrow A \rightarrow A$ típusú program csak az identitás lehet. Parametricitás, reláció-megőrzés, John Reynolds, 1983.
- ▶ A bijekcióban levő típusok megkülönböztethetetlenek.
 - ▶ Elsőrendű logika függő típusokkal. Makkai Mihály, 1995
 - ▶ Univalence: a típusok egyenlősége az ekvivalencia. Vladimir Voevodsky, 2006
 - ▶ Homotópia-típuselmélet, a matematika univalens megalapozása
 - ▶ Az egyenlőség nem állítás, hanem struktúra!
 $\text{id} : \text{Bool} = \text{Bool}$
 $\text{not} : \text{Bool} = \text{Bool}$
- A típusok homotópia-szintekbe sorolhatók:
 - ▶ állítás: tetszőleges két eleme egyenlő, pl. $3 > 1, \forall n.(n + 1 = n + 2)$
 - ▶ halmaz: egyenlősége állítás, pl. $\mathbb{N}, \text{Bool}$, az összes eldönthető egyenlőséggel rendelkező típus, $A \rightarrow B$ ahol B halmaz
 - ▶ groupoid: egyenlősége halmaz, pl. a halmazok gyűjteménye, kör típus
 - ▶ ...
 - ▶ ∞ -groupoidok: egyik szinten sem triviális az egyenlőség, pl. Type

“Sejtés”: a homotópia-típuselmélet az ideális nyelv programozásra/matematikára.

Egy ismerős algebrai struktúra

C : Type

$- \otimes - : C \rightarrow C \rightarrow C$

u : C

$-^{-1} : C \rightarrow C$

$\text{ass} : (a \otimes b) \otimes c = a \otimes (b \otimes c)$

$\text{idl} : u \otimes a = a$

$\text{idr} : a \otimes u = a$

$\text{invl} : a^{-1} \otimes a = u$

$\text{invl} : a \otimes a^{-1} = u$

Egyszerű programozási nyelv, mint algebrai struktúra

Ty	: Type
Tm	: Ty $\rightarrow$ Type
Bool	: Ty
Nat	: Ty
true	: Tm Bool
false	: Tm Bool
if-then-else-	: Tm Bool $\rightarrow$ Tm A $\rightarrow$ Tm A $\rightarrow$ Tm A
num	: $\mathbb{N} \rightarrow$ Tm Nat
isZero	: Tm Nat $\rightarrow$ Tm Bool
if β_1	: if true then t else $t' = t$
if β_2	: if false then t else $t' = t'$
isZero β_1	: isZero (num 0) = true
isZero β_2	: isZero (num (1 + n)) = false

Egyszerű programozási nyelv, mint algebrai struktúra

Ty	: Type
Tm	: Ty $\rightarrow$ Type
Bool	: Ty
Nat	: Ty
true	: Tm Bool
false	: Tm Bool
if-then-else-	: Tm Bool $\rightarrow$ Tm A $\rightarrow$ Tm A $\rightarrow$ Tm A
num	: $\mathbb{N} \rightarrow$ Tm Nat
isZero	: Tm Nat $\rightarrow$ Tm Bool
if β_1	: if true then t else $t' = t$
if β_2	: if false then t else $t' = t'$
isZero β_1	: isZero (num 0) = true
isZero β_2	: isZero (num (1 + n)) = false

A szabad algebra a szintaxis. Benne az egyenlőség eldönthető (tehát halmaz).

Típuselmélet, mint algebrai struktúra

Type theory

Con _{..}	: $\mathbb{N} \rightarrow \text{Set}$
Ty _{..}	: $\mathbb{N} \rightarrow \text{Con}_i \rightarrow \text{Set}$
Sub	: $\text{Con}_i \rightarrow \text{Con}_j \rightarrow \text{Set}$
Tm	: $(\Gamma : \text{Con}_i) \rightarrow \text{Ty}_j \Gamma \rightarrow \text{Set}$

Substitution calculus

.	: Con_0
$\triangleright$	: $(\Gamma : \text{Con}_i) \rightarrow \text{Ty}_j \Gamma \rightarrow \text{Con}_{i+j}$
$[-]$	: $\text{Ty}_j \Delta \rightarrow \text{Sub } \Gamma \Delta \rightarrow \text{Ty}_j \Gamma$
id	: $\text{Sub } \Gamma \Gamma$
$\circ$	: $\text{Sub } \Theta \Delta \rightarrow \text{Sub } \Gamma \Theta \rightarrow \text{Sub } \Gamma \Delta$
ϵ	: $\text{Sub } \Gamma \cdot$
$\neg, -$	: $(\sigma : \text{Sub } \Gamma \Delta) \rightarrow \text{Tm } \Gamma (A[\sigma]) \rightarrow \text{Sub } \Gamma (\Delta \triangleright A)$
π_1	: $\text{Sub } \Gamma (\Delta \triangleright A) \rightarrow \text{Sub } \Gamma \Delta$
π_2	: $(\sigma : \text{Sub } \Gamma (\Delta \triangleright A)) \rightarrow \text{Tm } \Gamma (A[\pi_1 \sigma])$
$[-]$	: $\text{Tm } \Delta A \rightarrow (\sigma : \text{Sub } \Gamma \Delta) \rightarrow \text{Tm } \Gamma (A[\sigma])$
[id]	: $A[\text{id}] = A$
[$\circ$]	: $A[\sigma \circ \delta] = A[\sigma][\delta]$
ass	: $(\sigma \circ \delta) \circ \nu = \sigma \circ (\delta \circ \nu)$
idl	: $\text{id} \circ \sigma = \sigma$
idr	: $\sigma \circ \text{id} = \sigma$
$\cdot \eta$	: $(\sigma : \text{Sub } \Gamma \cdot) = \epsilon$
$\triangleright \beta_1$	: $\pi_1(\sigma, t) = \sigma$
$\triangleright \beta_2$	: $\pi_2(\sigma, t) = t$
$\triangleright \eta$	: $(\pi_1 \sigma, \pi_2 \sigma) = \sigma$
$\circ$	: $(\sigma, t) \circ \delta = (\sigma \circ \delta, t[\delta])$

Function space

Π	: $(A : \text{Ty}_i \Gamma) \rightarrow \text{Ty}_j (\Gamma \triangleright A) \rightarrow \text{Ty}_{i+j} \Gamma$
lam	: $\text{Tm } (\Gamma \triangleright A) B \rightarrow \text{Tm } \Gamma (\Pi A B)$
app	: $\text{Tm } \Gamma (\Pi A B) \rightarrow \text{Tm } (\Gamma \triangleright A) B$
$\Pi \beta$	: $\text{app } (\text{lam } t) = t$

$\Pi \eta$	: $\text{lam } (\text{app } t) = t$
$\Pi []$	: $(\Pi A B)[\sigma] = \Pi (A[\sigma]) (B[\sigma^\dagger])$
lam []	: $(\text{lam } t)[\sigma] = \text{lam } (t[\sigma^\dagger])$
Sigma	
Σ	: $(A : \text{Ty}_i \Gamma) \rightarrow \text{Ty}_j (\Gamma \triangleright A) \rightarrow \text{Ty}_{i+j} \Gamma$
$-, -$	: $(u : \text{Tm } \Gamma A) \rightarrow \text{Tm } \Gamma (B[\langle u \rangle]) \rightarrow \text{Tm } \Gamma (\Sigma A B)$
proj ₁	: $\text{Tm } \Gamma (\Sigma A B) \rightarrow \text{Tm } \Gamma A$
proj ₂	: $(t : \text{Tm } \Gamma (\Sigma A B)) \rightarrow \text{Tm } \Gamma (B[\langle \text{proj}_1 u \rangle])$
$\Sigma \beta_1$	: $\text{proj}_1 (u, v) = u$
$\Sigma \beta_2$	: $\text{proj}_2 (u, v) = v$
$\Sigma \eta$	: $(\text{proj}_1 t, \text{proj}_2 t) = t$
$\Sigma []$	: $(\Sigma A B)[\sigma] = \Sigma (A[\sigma]) (B[\sigma^\dagger])$
$\cdot, []$	: $(u, v)[\sigma] = (u[\sigma], v[\sigma])$

Unit

$\top$	: $\text{Ty}_0 \Gamma$
tt	: $\text{Tm } \Gamma \top$
$\top \eta$	: $(t : \text{Tm } \Gamma \top) = \text{tt}$
$\top []$	: $\top[\sigma] = \top$
tt[]	: $\text{tt}[\sigma] = \text{tt}$

Empty

$\perp$	: $\text{Ty}_0 \Gamma$
exfalse	: $\text{Tm } \Gamma \perp \rightarrow \text{Tm } \Gamma C$
$\perp []$	: $\perp[\sigma] = \perp$
exfalse[]	: $(\text{exfalse } t)[\sigma] = \text{exfalse } (t[\sigma])$

Sum

$+$	: $\text{Ty}_i \Gamma \rightarrow \text{Ty}_j \Gamma \rightarrow \text{Ty}_{i+j} \Gamma$
inj ₁	: $\text{Tm } \Gamma A \rightarrow \text{Tm } \Gamma (A + B)$
inj ₂	: $\text{Tm } \Gamma B \rightarrow \text{Tm } \Gamma (A + B)$
case	: $(P : \text{Ty}_i (\Gamma \triangleright A + B)) \rightarrow \text{Tm } (\Gamma \triangleright A) (P[\text{wk}, \text{inj}_1 \text{vz}]) \rightarrow$

$\text{Tm } (\Gamma \triangleright B) (P[\text{wk}, \text{inj}_2 \text{vz}]) \rightarrow$	
$(t : \text{Tm } \Gamma (A + B)) \rightarrow \text{Tm } \Gamma (P[\langle t \rangle])$	
$+\beta_1$	: $\text{case } P u v (\text{inj}_1 t) = u[\langle t \rangle]$
$+\beta_2$	: $\text{case } P u v (\text{inj}_2 t) = v[\langle t \rangle]$
$+\eta$	: $(A + B)[\sigma] = A[\sigma] + B[\sigma]$
inj ₁ []	: $(\text{inj}_1 t)[\sigma] = \text{inj}_1 (t[\sigma])$
inj ₂ []	: $(\text{inj}_2 t)[\sigma] = \text{inj}_2 (t[\sigma])$
case[]	: $(\text{case } P u v t)[\sigma] = \text{case } (P[\sigma^\dagger]) (u[\sigma^\dagger]) (v[\sigma^\dagger]) (t[\sigma])$

Coquand universes

U _{..}	: $(i : \mathbb{N}) \rightarrow \text{Ty}_{i+1} \Gamma$
El	: $\text{Tm } \Gamma U_i \rightarrow \text{Ty}_i \Gamma$
c	: $\text{Ty}_i \Gamma \rightarrow \text{Tm } \Gamma U_i$
U β	: $\text{El } (c A) = A$
U η	: $c(\text{El } a) = a$
U[]	: $U_i[\sigma] = U_i$
El[]	: $(\text{El } a)[\sigma] = \text{El } (a[\sigma])$

Booleans

Bool	: Ty_0
true	: $\text{Tm } \Gamma \text{Bool}$
false	: $\text{Tm } \Gamma \text{Bool}$
if	: $(P : \text{Ty}_i (\Gamma \triangleright \text{Bool})) \rightarrow \text{Tm } \Gamma (P[\langle \text{true} \rangle]) \rightarrow \text{Tm } \Gamma (P[\langle \text{false} \rangle]) \rightarrow (t : \text{Tm } \Gamma \text{Bool}) \rightarrow \text{Tm } \Gamma (P[\langle t \rangle])$
Bool β_{true}	: $\text{if } P u v \text{true} = u$
Bool β_{false}	: $\text{if } P u v \text{false} = v$
Bool[]	: $\text{Bool}[\sigma] = \text{Bool}$
true[]	: $\text{true}[\sigma] = \text{true}$
false[]	: $\text{false}[\sigma] = \text{false}$
if[]	: $(\text{if } P u v t)[\sigma] = \text{if } (P[\sigma^\dagger]) (u[\sigma]) (v[\sigma]) (t[\sigma])$

Natural numbers

Nat	: Ty_0
-----	-----------------

Típuselmélet, mint algebrai struktúra részlete

$\text{Con} : \text{Type}$

$\text{Sub} : \text{Con} \rightarrow \text{Con} \rightarrow \text{Type}$

$\text{Ty} : \text{Type}$

$\text{Tm} : \text{Con} \rightarrow \text{Ty} \rightarrow \text{Type}$

$\text{id} : \text{Sub } \Gamma \Gamma$

$-[-] : \text{Tm } \Delta A \rightarrow \text{Sub } \Gamma \Delta \rightarrow \text{Tm } \Gamma A$

$[\text{id}] : t[\text{id}] = t$

$\text{zero} : \text{Tm } \Gamma \text{Nat}$

$\text{zero}[] : \text{zero}[\sigma] = \text{zero}$

Típuselmélet, mint algebrai struktúra részlete

$\text{Con} : \text{Type}$
 $\text{Sub} : \text{Con} \rightarrow \text{Con} \rightarrow \text{Type}$
 $\text{Ty} : \text{Type}$
 $\text{Tm} : \text{Con} \rightarrow \text{Ty} \rightarrow \text{Type}$
 $\text{id} : \text{Sub } \Gamma \Gamma$
 $-[-] : \text{Tm } \Delta A \rightarrow \text{Sub } \Gamma \Delta \rightarrow \text{Tm } \Gamma A$
 $[\text{id}] : t[\text{id}] = t$
 $\text{zero} : \text{Tm } \Gamma \text{Nat}$
 $\text{zero}[] : \text{zero}[\sigma] = \text{zero}$

A szabad algebrában két különböző $\text{zero}[\text{id}] = \text{zero}$ egyenlőség van. Emiatt $\text{Tm } \Gamma \text{Nat}$ nem halmaz, ezért nem eldönthető az egyenlőség, tehát ez nem egy programozási nyelv!

Javítási kísérlet 1.

Adjuk hozzá a hiányzó egyenlőséget!

Con : Type

Sub : Con $\rightarrow$ Con $\rightarrow$ Type

Ty : Type

Tm : Con $\rightarrow$ Ty $\rightarrow$ Type

id : Sub Γ Γ

$-[-]$: Tm Δ A $\rightarrow$ Sub Γ $\Delta \rightarrow$ Tm Γ A

[id] : $t[\text{id}] = t$

zero : Tm Γ Nat

zero[] : zero[σ] = zero

zero[id] : zero[] = [id]

Javítási kísérlet 1.

Adjuk hozzá a hiányzó egyenlőséget!

Con : Type

Sub : Con $\rightarrow$ Con $\rightarrow$ Type

Ty : Type

Tm : Con $\rightarrow$ Ty $\rightarrow$ Type

id : Sub Γ Γ

$-[-]$: Tm Δ A $\rightarrow$ Sub Γ $\Delta \rightarrow$ Tm Γ A

[id] : $t[\text{id}] = t$

zero : Tm Γ Nat

zero[] : zero[σ] = zero

zero[id] : zero[] = [id]

Végtelen sok ilyen újabb egyenlőségre lenne szükségünk, és nem ismert, hogy ez leírható-e egyáltalán típuselméletben.

Javítási kísérlet 2.

Tegyük halmazzá erővel!

$$\text{Tm} : \text{Con} \rightarrow \text{Ty} \rightarrow \text{Type}$$
$$\text{setTm} : (u\ v : \text{Tm}\ \Gamma\ A)(p\ q : u = v) \rightarrow p = q$$

Javítási kísérlet 2.

Tegyük halmazzá erővel!

$$\text{Tm} : \text{Con} \rightarrow \text{Ty} \rightarrow \text{Type}$$
$$\text{setTm} : (u\ v : \text{Tm}\ \Gamma\ A)(p\ q : u = v) \rightarrow p = q$$

Probléma: így nem adható meg a metacirkuláris interpreter (értelmező) a szabad algebrára. Hiszen az értelmező esetén $\text{Ty} = \text{Type}$ és $\text{Tm}\ \Gamma\ A = \Gamma \rightarrow A$, tehát a termek nem alkotnak halmazt.

(Részleges) megoldásunk

A termeket erővel halmazzá tesszük (és a típusokat groupoiddá).

$$\text{Tm} : \text{Con} \rightarrow \text{Ty} \rightarrow \text{Type}$$

$$\text{setTm} : (u \ v : \text{Tm } \Gamma \ A) (p \ q : u = v) \rightarrow p = q$$

Az interpreter megadható úgy, hogy a típusokat halmazokkal értelmezzük: $\text{Ty} = \text{Set}$ és $\text{Tm } \Gamma \ A = \Gamma \rightarrow A$, és mivel A halmaz, ezért $\Gamma \rightarrow A$ is halmaz.

(Részleges) megoldásunk

A termeket erővel halmazzá tesszük (és a típusokat groupoiddá).

$$\mathsf{Tm} : \mathsf{Con} \rightarrow \mathsf{Ty} \rightarrow \mathsf{Type}$$

$$\mathsf{setTm} : (u\ v : \mathsf{Tm}\ \Gamma\ A)(p\ q : u = v) \rightarrow p = q$$

Az interpreter megadható úgy, hogy a típusokat halmazokkal értelmezzük: $\mathsf{Ty} = \mathsf{Set}$ és $\mathsf{Tm}\ \Gamma\ A = \Gamma \rightarrow A$, és mivel A halmaz, ezért $\Gamma \rightarrow A$ is halmaz.

Agdában formalizáltuk a megoldásunkat, és majdnem készen vagyunk annak bizonyításával, hogy az így kapott szintaxis ekvivalens a hagyományos szintaxissal. Ez a legegyszerűbb változata annak, amikor a típuselméletet beágyazzuk a homotópia-típuselméletbe.

Utóbbi év konkrét eredményei

- ▶ Meghívott előadás:
 - ▶ Quotient inductive-inductive types and higher friends. Homotopy Type Theory Electronic Seminar Talks (HoTTTEST), online, 22 October 2020
- ▶ Elfogadott cikkek:
 - ▶ Constructing a universe for the setoid model. Thorsten Altenkirch, Simon Boulier, K.A., Christian Sattler, Filippo Sestini. 24th International Conference on Foundations of Software Science and Computation Structures, 27 March-1 April 2021
 - ▶ For Finitary Induction-Induction, Induction Is Enough. K.A., Kovács András, Ambroise Lafont. 25th International Conference on Types for Proofs and Programs (TYPES 2019) post-proceedings.
- ▶ Beküldött/beküldendő cikkek:
 - ▶ A calculus of single substitutions for simple type theory. K.A., Luksa Norbert. MACS 2020
 - ▶ Induction principles for type theories, internally to presheaf categories. Rafaël Bocquet, K.A. Christian Sattler. Computer Science Logic 2021.
- ▶ Kapcsolódás: Horpácsi Dániellel konzultációk, ők is típuselméletet használnak.
- ▶ Szeptemberben kezdődő típuselmélet COST Action-ben magyar részvétel