

Informatika tanárszak

Tantárgy neve: Programozási nyelvek 1	Kreditértéke: 5 kredit
A tantárgy besorolása: kötelező	
A tantárgy elméleti vagy gyakorlati jellegének mértéke, „képzési karaktere”¹: 80 (kredit%)	
A tanóra¹ típusa : ea. / gyak. / konz. és óraszám a: 2 / 2 / 1 az adott félévben ,	
A számonkérés módja (koll. / gyj. / egyéb ²): gyj (folyamatos, összevont számonkérés)	
A tantárgy tantervi helye (hányadik félév): 1. félév	
Előtanulmányi feltételek <i>(ha vannak)</i> :	
Tantárgy-leírás: az elsajátítandó ismeretanyag tömör, ugyanakkor informáló leírása	
Oktatási célú programozási nyelvek az általános iskolában: Logo, Scratch, Python. A technőcgrafika alapjai, sokszögek, mozaikok, fraktálok, mandalák. Rekurzió a technőcgrafikában. A funkcionális programozás alapjai. Az animációprogramozás és a játékprogramozás alapjai. Programozási nyelvek osztályozása, számítási modellek.	
A 2-5 legfontosabb <i>kötelező</i> , illetve <i>ajánlott irodalom</i> (jegyzet, tankönyv) felsorolása bibliográfiai adatokkal (szerző, cím, kiadás adatai, (esetleg oldalak), ISBN)	
Rónai Orsolya, Vöröss Veronika: Lógós ecsetvonások. ELTE IK MOT Juraj Hromkovic: Programozás Logo nyelven. ELTE IK MOT Abonyi-Tóth Andor, Holler János, Rozgonyi-Borus Ferenc: Képzeld el! - Imagine algoritmusok, játékok/az általános iskolától az emelt szintű érettségig. Abax BT. Abonyi-Tóth Andor, Holler János, Rozgonyi-Borus Ferenc: Képzeld el! - Technőcgrafika, multimédia, játékok. Abax BT.	
Tantárgy felelőse <i>(név, beosztás, tud. fokozat)</i> : Kozsik Tamás, egyetemi docens, PhD	
Tantárgy oktatásába bevont oktató(k) , ha van(nak) <i>(név, beosztás, tud. fokozat)</i> : Bernát Péter, egyetemi tanársegéd, PhD	

¹ Nftv. 108. § 37. *tanóra*: a tantervben meghatározott tanulmányi követelmények teljesítéséhez az oktató személyes közreműködését igénylő foglalkozás (előadás, szeminárium, gyakorlat, konzultáció), amelynek időtartama legalább negyvenöt, legfeljebb hatvan perc.

² pl. folyamatos számonkérés, évközi beszámoló