

„Vonatos” játék: nézz és figyelj többfelé!

Tényleg lehet tanulás közben zenét hallgatni, és figyelni a dalszövegre? Felfrissíti a gondolkodásod, ha különböző tevékenységeket váltogatsz? Mennyire nehéz tekintetmozgással vezérelni egy játékot?

Gyere, kérdezz bátran, beszéljünk a témákról, sőt, közben egy játékot is kipróbálhatsz (csak tudj figyelni több dologra is)!

A megosztott figyelem

A „vonatos” játéknak becézett alkalmazás az ELTE Informatikai Karán működő NIPG kutatócsoport kísérleti munkája, amellyel a résztvevők kognitív képességeiről gyűjtöttek adatokat egy speciális, erős koncentrációt igénylő feladatvégzés során.

Tudj meg többet a kísérlet kiértékeléséről, sőt, mérd össze a tudásod a barátaiddal!

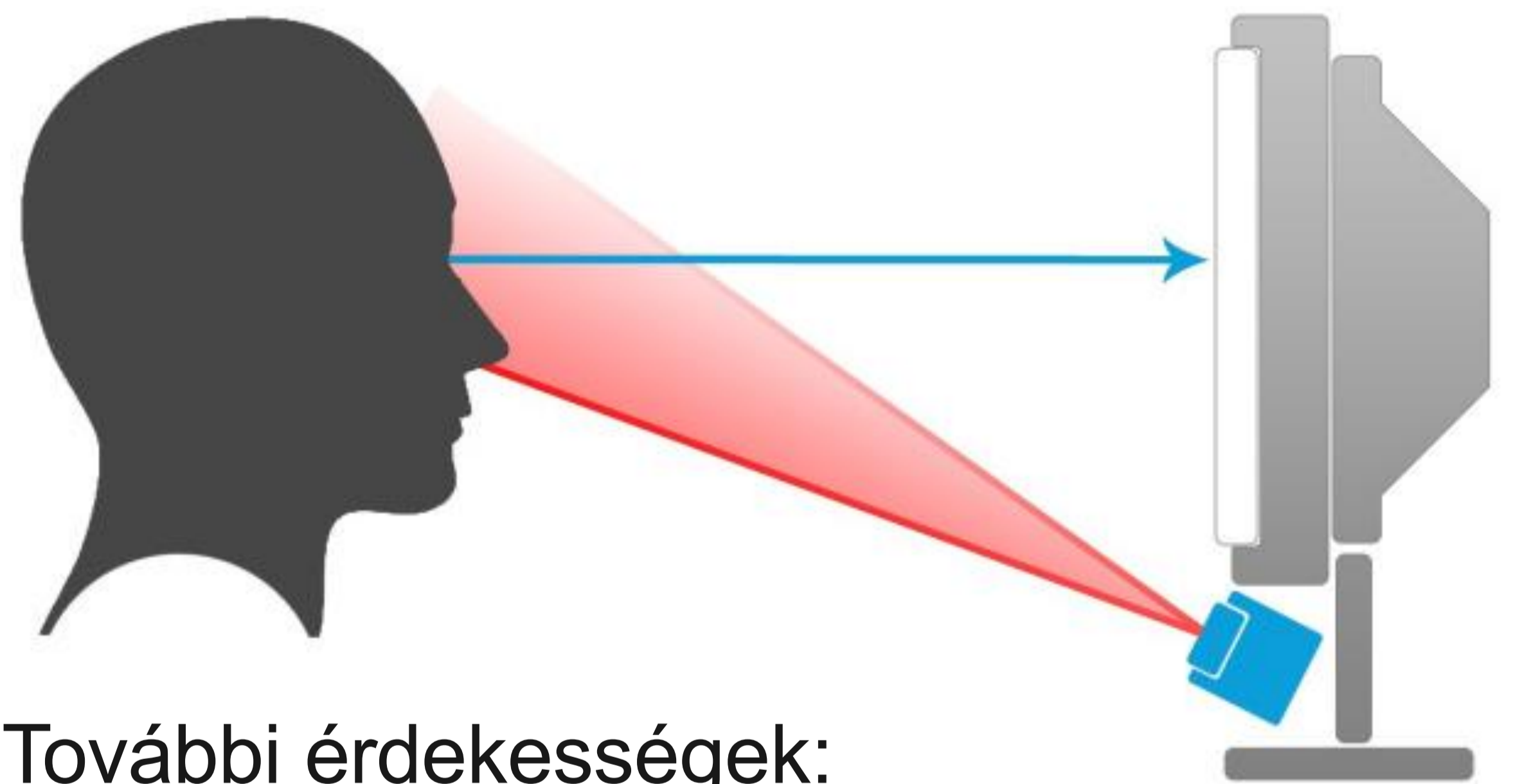


A tekintet és a szemmozgások elemzése

Belegondoltál már abba, hogy a tekinteted mennyi mindent elárul rólad? Oda nézel, ami érdekel. Elkapod a pillantásod arról, ami ijesztő vagy undorral tölt el. Ha erősen gondolkodsz valamin, akkor nehezebb a másik szemébe nézned, gyakran inkább felfelé pillantasz.

Ezeknek a viselkedéseknek az időtartama, gyakorisága mind mérhető, elemezhető adat, amit legalább olyan körültekintéssel kell kezelni, mint bármelyik személyes információt Rólad.

Ebben a bemutatóban egy kis hatókörű, infravörös érzékelővel rendelkező Tobii EyeX eszközzel ismerkedhetsz meg, valamint a tekintetkövetési technikákról érdeklődhetsz a demonstrátoroknál.



További érdekességek:



További információért keresse: faragokinga@inf.elte.hu, rillroberto88@yahoo.com, lorincz@inf.elte.hu

Együttműködésben az ELTE Informatikai Karral és a Neurális Információ Feldolgozó Kutatócsoporttal (NIPG). A kutatások az Európai Unió támogatásával, az Európai Szociális Alap (EFOP-3.6.3-VEKOP-16-2017-00001) társfinanszírozásával valósultak meg.