

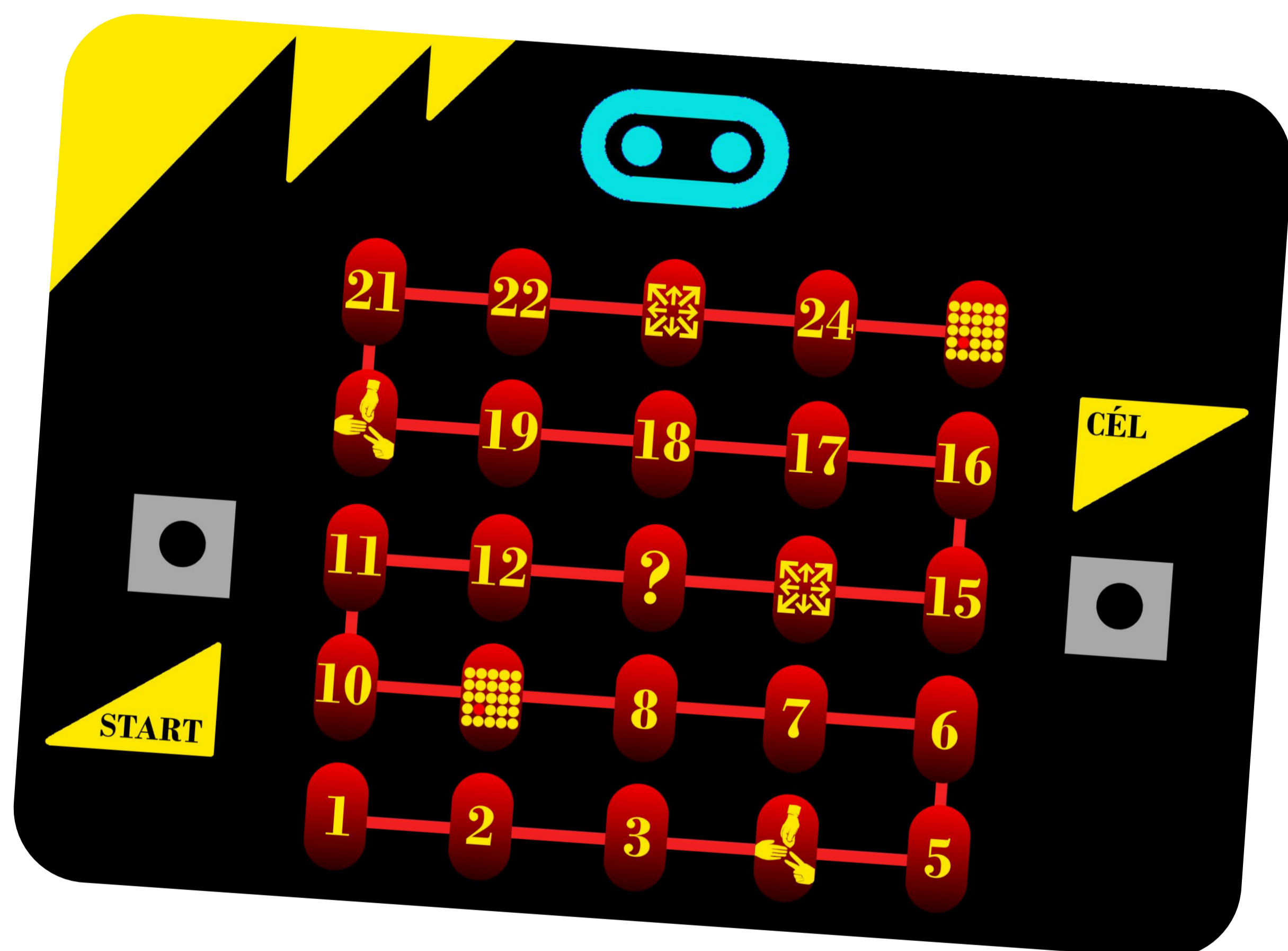
Társasjáték micro:bit-ekkel

Mennyi mindenre használható 25 egyszerű led? Hol érdemes elkezdni a robotprogramozást?

Ezekre a kérdésekre adunk választ, aminek a végén mindenki ki is próbálhatja a munkája „gyümölcsét”.

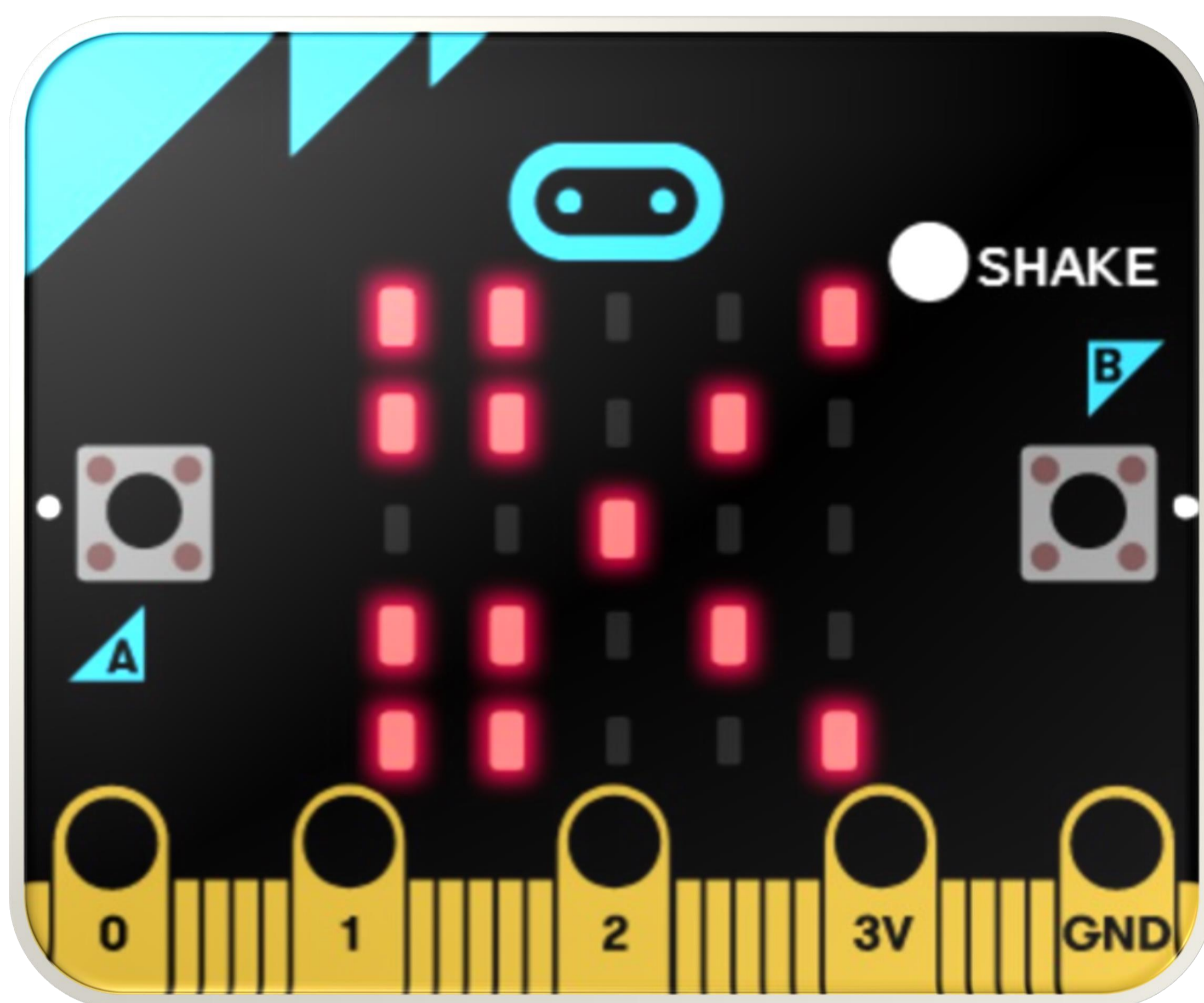
Hogyan is történik majd mindez?

A foglalkozás egy általunk kitalált társasjáték bizonyos kiegészítőinek megalkotását foglalja magában, illetve magának a játéknak a kipróbálását.



Mik is a kiegészítők?

Egy dobókocka program által generált értékekkel lehet haladni a pályán, emellett az egyik kijelölt mezőre lépve a játékosnak meg kell küzdenie a micro:bit-re programozott kő-papír-ollóval, ekkor győzelem esetén előre, vereség esetén hátra kell lépni.



Kiknek ajánljuk?

Mivel alapvetően nem igényel előzetes programozási előismereteket, ezért mindenkinek ajánljuk, aki szeretne ízelítőt kapni a robotika és a programozás világából játékos módon.

További információért keresse: tetlabor@inf.elte.hu, <http://tet.inf.elte.hu/tetkucko/>