



Érdekel, hogy hova nézek? Próbáld ki az okosszemüveget!

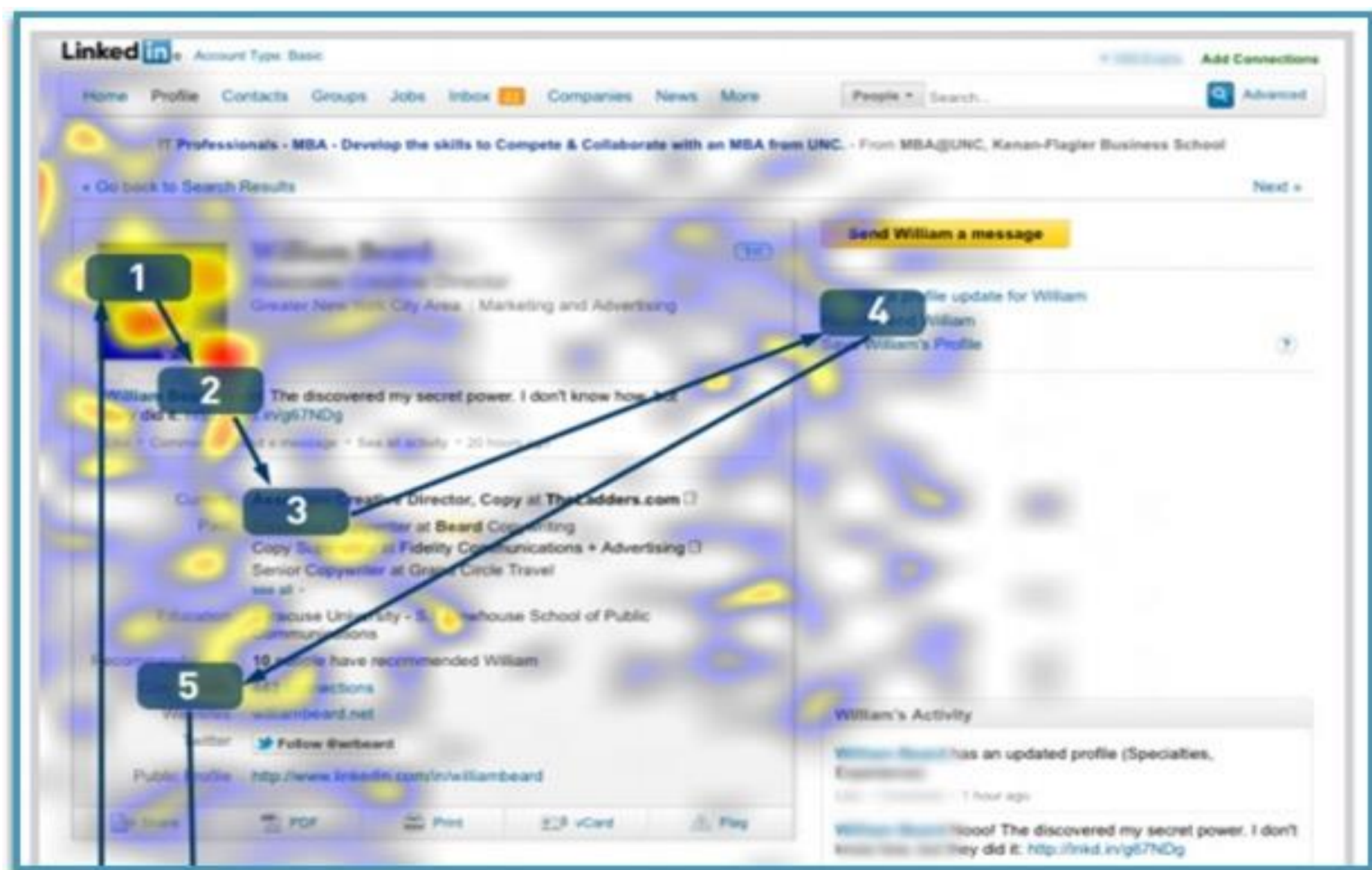
Nyerj bepillantást abba, miként működik a látásod, ösztönösen merre fordul a figyelmed.

Az okosszemüveg megmutatja mit és mennyi ideig nézel, a demonstrátorok pedig érdekes információkat mesélnek erről a folyamatról.

A „válogató” pillantás

A látásunk szemmozgással kapcsolatos része úgynevezett fixációk és szakkádok egymásutánjából áll. Többet is mesélünk neked a bemutató során erről!

A tekintetünk számára az egyszínű, nagy felületek unalmasak, nem tud rajtuk hova „tapadni”. A sötét és világos színek határvonalára, tárgyak élére, folyamatosan változó képernyőkre és emberi arcokra viszont azonnal „ráugrik”.

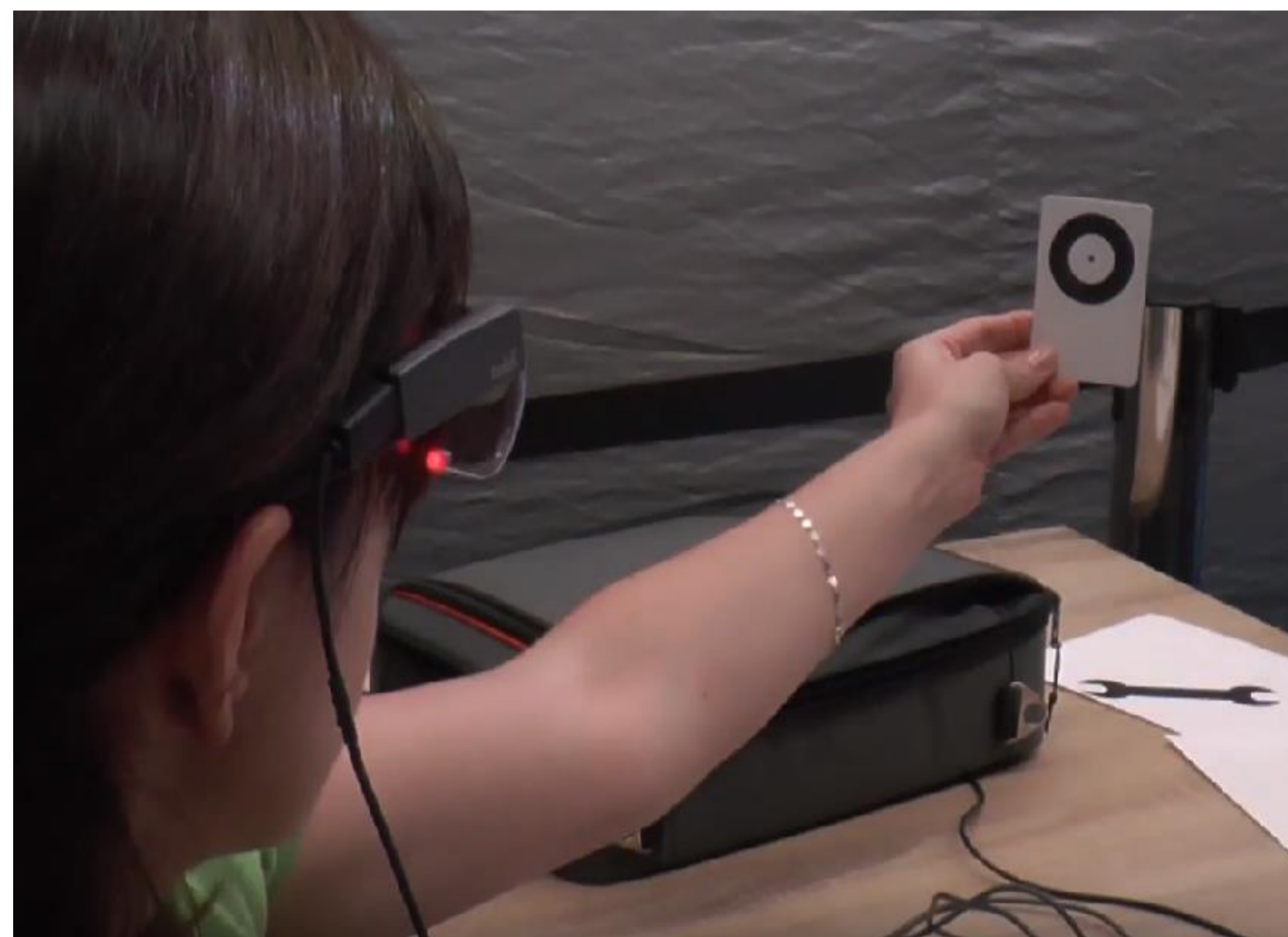


Forrás: <https://moz.com/ugc/what-we-can-learn-from-heat-map-studies-to-improve-our-callstoactions>

A látás abbahagyhatatlan

Folyamatosan működik a látásunk. Még akkor is, amikor csukva van a szemünk. A szemhéjunknak hála olyankor nem kell információkat feldolgozni a külvilágról.

Belegondoltál már abba, hogy mennyi információt elárulhat rólad az, hogy mit és mennyi ideig, vagy milyen sorrendben nézel meg?



Forrás: <https://www.youtube.com/watch?v=ThxeKyq5aB0>

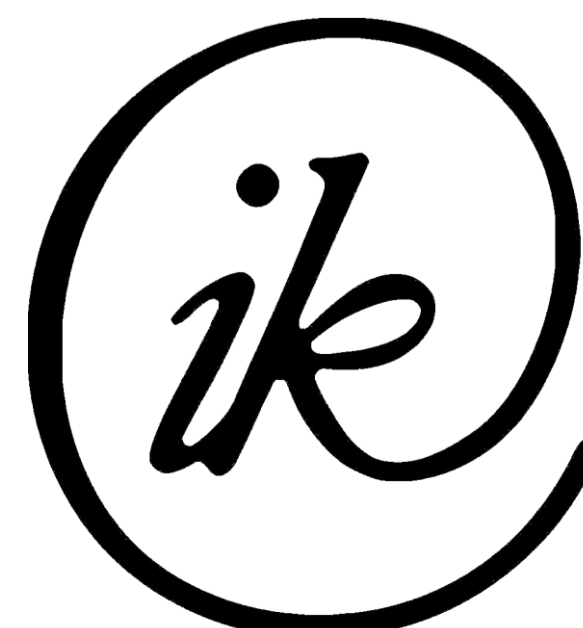
Miért nézünk éppen így?

Mennyire ösztönös az, hogy mire figyelünk? Tudjuk vajon tudatosan kontrollálni azt, hogy hova nézünk?

Próbáld ki az okosszemüveget, és fedezzük fel együtt a látásunk rejtett titkait!

További információért keresse: faragokinga@inf.elte.hu, lorincz@inf.elte.hu, demonstrátor: Faragó Kinga

Együttműködésben az ELTE Informatikai Karral és a Neurális Információ Feldolgozó Kutatócsoporttal. A kutatások az Európai Unió támogatásával, az Európai Szociális Alap (EFOP-3.6.3-VEKOP-16-2017-00001) társfinanszírozásával valósultak meg.





Használd a karod egerezés helyett! Itt az okoskarperec!

Most testközelből találkozhatasz egy gesztusvezérlésre képes karpereccel!

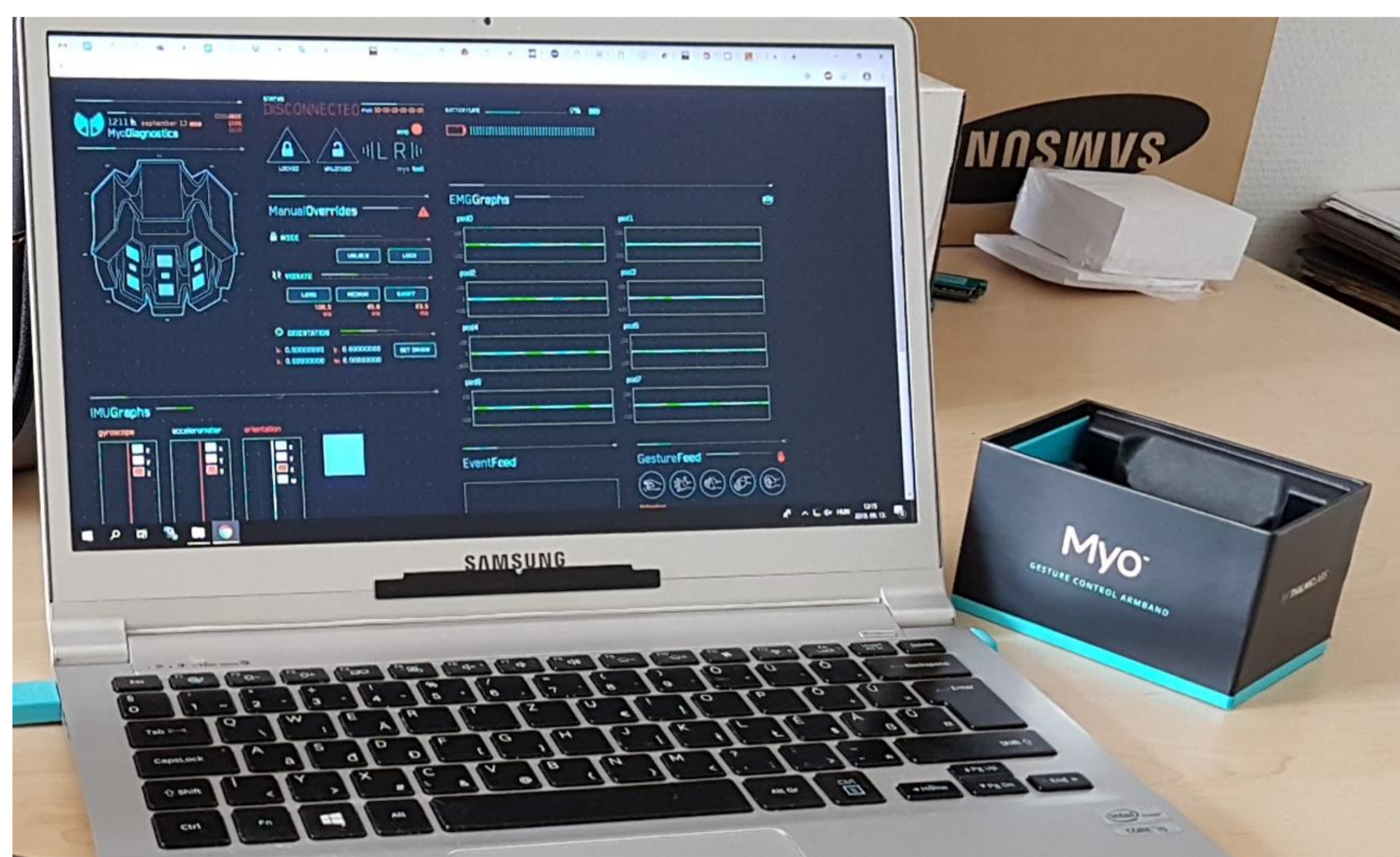
Az alkarod izmainak mozgásával, kezed ökölbeszorításával, vagy éppen elernyesztésével rengeteg alkalmazást lehet már irányítani!

Gyere, fedezzük fel őket!

Hogyan is működik ez?

A Myo karperec az **elektromiográfia** szó közepéből szerezte a nevét. Hogy mivel is foglalkozik ez a terület? Az izomrostok elektromos tevékenységét vizsgálja.

A most bemutatott eszköz két módon figyeli gesztusainkat: a belső felületen elhelyezett érzékelők a karunkban futó izomkötegek megfeszülését, elernyedését, illetve az általuk kibocsátott elektromos feszültséget érzékelik.

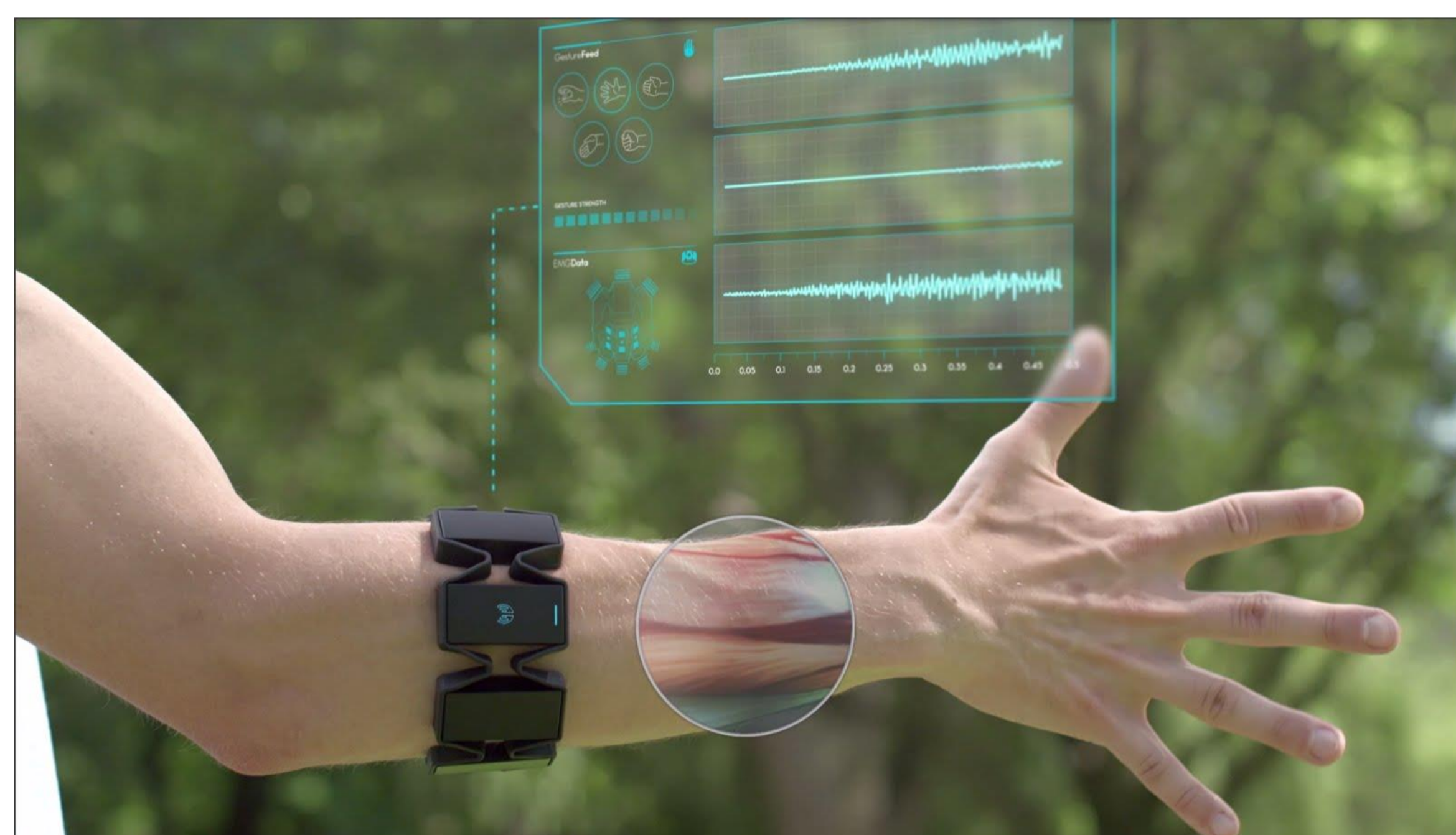


Forrás: ELTE IK, 2018

Miért jó kézzel irányítani?

Ez az okoskarperec kijelző nélküli eszköz, ami azt jelenti, hogy nem kell képernyőn követned azt, hogy mire is kell reagáljon. Sőt, az is tetszőleges, hogy merre fordulsz éppen!

Akárhol vagy, akármilyen irányban állsz, elegendő csak a begyakorlott mozdulatot megtenned, és a vezérlés máris megtörténik!



Forrás: <https://www.youtube.com/watch?v=te1RBQQIH4>

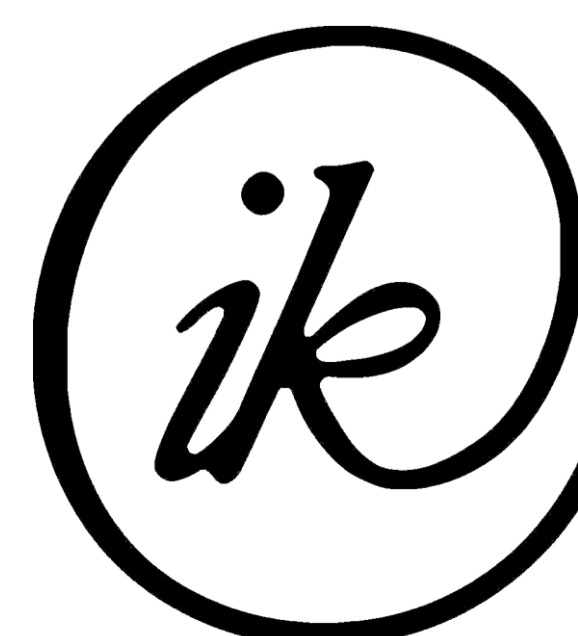
Rengeteg a lehetőség

Pörgess át zeneszámokat biciklizés közben, kezeld a telefonod biztonságosan autóvezetéskor, szerelj össze virtuálisan alkatrészeket, dolgozz a számítógépeden, irányítsd a kedvenc játékodat!

Sőt, majdan egy műtét során is steril maradhat az orvos keze, ha érintés nélkül irányítja az eszközöket.

További információért keresse: fulopjutka@inf.elte.hu, lorincz@inf.elte.hu, demonstrátor: Fülöp Judit

Együttműködésben az ELTE Informatikai Karral és a Neurális Információ Feldolgozó Kutatócsoporttal. A kutatások az Európai Unió támogatásával, az Európai Szociális Alap (EFOP-3.6.3-VEKOP-16-2017-00002) társfinanszírozásával valósultak meg.



Hány dologra tudsz egyszerre figyelni? Irányíts vonatokat!

Próbáld ki, milyen egyre kevesebb idő alatt meghozni ugyanannyi döntést! Izgalmas vagy ijesztő? Most egy egyszerű feladatot adunk csak: dönts el, merre haladjon tovább a vonat.

Gyere, játszunk együtt!

Próbáld ki Te is az NIPG kutatócsoport kísérleti játékát!

Bemutatunk egy letisztult grafikájú játékot, amit 2015-ben megosztott figyelmet vizsgáló kísérletként végeztünk el tíz önkéntessel. **A játékszabály egyszerű: tereld a mozgó, színes négyzeteket a nekik megfelelő állomásra.**

Csak óvatosan, ha egyszer elkezdted a játékot, nem lehet megállítani a végéig!

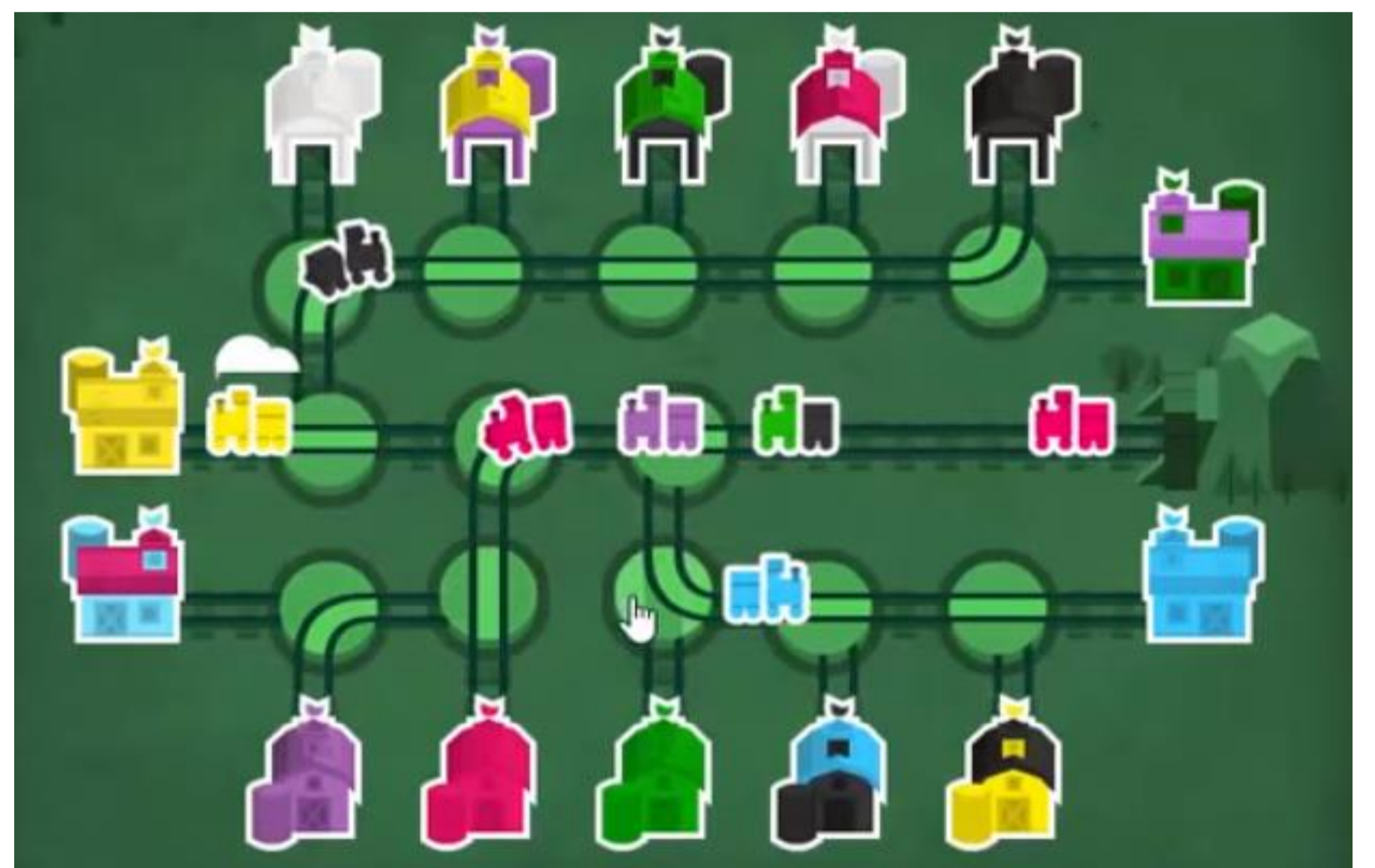


Forrás: <http://iireporter.com/the-myth-of-multitasking-four-remedies-for-divided-attention/>

Megosztott figyelem a mindennapokban

Hétköznapi feladataink elvégzése során egyik legfontosabb kognitív képességünk az, hogy meg tudjuk osztani a figyelmünket több feladat között.

Lehet, hogy valójában mindig csak egy dologra figyelünk, de gyorsan tudunk alkalmazkodni másik feladathoz is? Te milyen gyorsan hozol meg egy döntést? Mit gondolsz, mitől függ ez az idő?



Forrás: <https://www.lumosity.com/brain-games/train-of-thought>

Tedd próbára magad velünk!

Próbáld kitaróan koncentrálni: eleinte csak három perc az egész. Ha szeretnéd, a demonstrátorok gyorsítják neked a sebességet!

További információért keresse: faragokinga@inf.elte.hu, lorincz@inf.elte.hu, demonstrátor: Garamvölgyi Ákos

Együttműködésben az ELTE Informatikai Karral és a Neurális Információ Feldolgozó Kutatócsoporttal. A kutatások az Európai Unió támogatásával, az Európai Szociális Alap (EFOP-3.6.2-16-2017-00013) társfinanszírozásával valósultak meg.