

HÓDítsd meg a biteket!

nyílt végű problémák kezelése
magabiztosság
kommunikáció
kétértelműség elfogadása
minőségi oktatás

kitartás
attitűd
vizualizáció
egész életen át tartó tanulás

általánosítás, absztrakció
automatizálás
szimuláció
elemzés
rendszertervezés

hasznosítás
tudástranszfer

logikus gondolkodás
egész életen át tartó tanulás
élethosszig tartó
egész életen átívelő

algoritmikus gondolkodás
modellezés
tanulás színterének
megváltozása

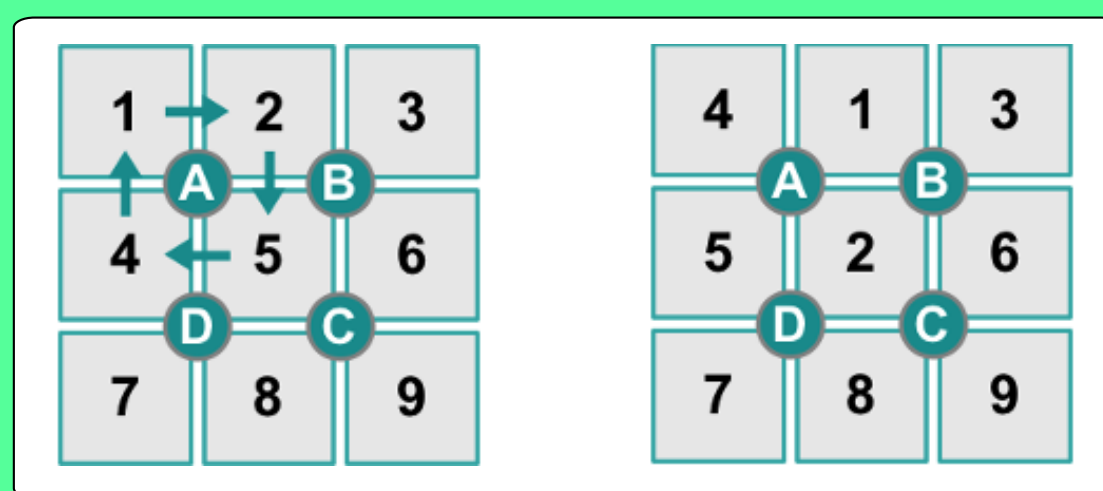
problémamegoldás

Számfordító

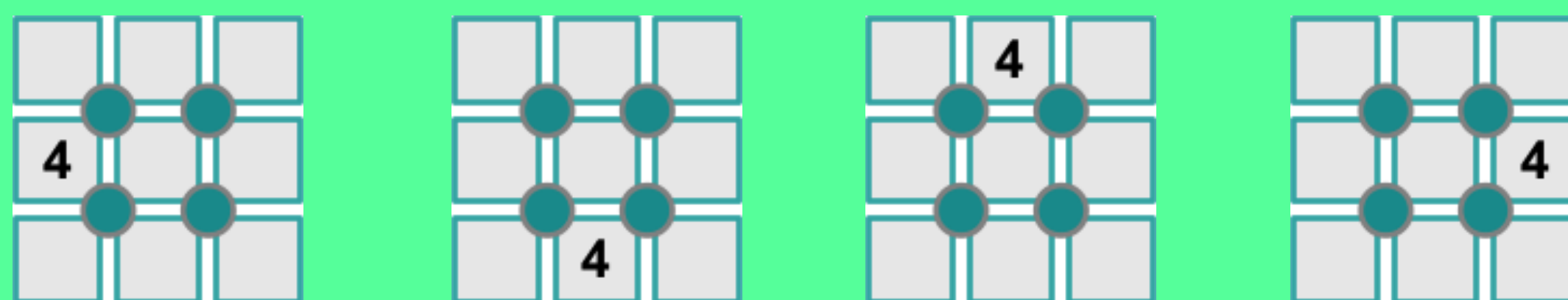
A "számfordító" játékban a számokat 1-től 9-ig keverhetjük. A játék kezdetén a számok mindig a bal oldali képnek megfelelően vannak elhelyezve.

Ha az A, B, C vagy D gombok valamelyikét megnyomjuk, a gomb körül elhelyezkedő számok az óramutató járásával megegyező irányba fordulnak egyet.

Például az A gomb megnyomása után a számok a jobboldali képnek megfelelően helyezkednek el.



Kezdj egy új játékot és nyomd le egymás után a D, C, B, B gombokat!
Hol helyezkedik el a 4-es szám?



Melyik a helyes megoldás?



Hogy kapcsolódik az informatikához?



<http://e-hod.elte.hu>

