

Tantárgy neve: Szoftvertechnológia	Kreditértéke: 5 kredit
A tantárgy besorolása: kötelező	
A tantárgy elméleti vagy gyakorlati jellegének mértéke: 50-50% (kredit%)	
A tanóra típusa: ea. / gyak. / konz. és óraszám: 2 / 2 / 1 az adott félévben	
A számonkérés módja (koll. / gyj. / egyéb): koll / gyj	
A tantárgy tantervi helye (hányadik félév): 4. félév	
Előtanulmányi feltételek (<i>ha vannak</i>): Eseményvezérelt alkalmazások	

Tantárgy-leírás: az elsajátítandó ismeretanyag tömör, ugyanakkor informáló leírása
Követelményelemzés (használati eset diagram, felhasználói történet), tervezés (objektumelvű tervezés, SOLID elvek, szerkezeti-, viselkedési-, és architektúrális diagramok), megvalósítás (fejlesztést támogató eszközök, verzió kezelők), tesztelés (szintek, módszerek, szempontok)
A 2-5 legfontosabb kötelező, illetve ajánlott irodalom (jegyzet, tankönyv) felsorolása bibliográfiai adatokkal (szerző, cím, kiadás adatai, (esetleg oldalak), ISBN)
Sike S., Varga L.: Szoftvertechnológia és UML, ELTE, Eötvös kiadó, 2003. ISBN: 9634635873 I. Sommerville: Szoftverrendszerek fejlesztése, Panem Könyvkiadó, 2002., ISBN: 9789635454785 E. Gamma, R. Helm, R. Johnson, J. Vlissides: Design Patterns – Elements of Reusable Object - Oriented Software, Addison - Wesley Longman Inc., 1995., ISBN: 978-0201633610 Ron Patton: Software Testing, Sams, 2005., ISBN: 978-0672327988
Azoknak az előírt szakmai kompetenciáknak, kompetencia-elemeknek (<i>tudás, képesség stb., KKK 8. pont</i>) a felsorolása, amelyek kialakításához a tantárgy jellemzően, érdemben hozzájárul
<i>pl.:</i> a) tudása - Ismeri az informatikai szakterület tervezési, fejlesztési, működtetési és irányítási folyamatainak alapvető feladat megoldási elveit, módszereit és eljárásait, különösen - választott specializációjának megfelelően - a következő területeken: programozási technológia. b) képességei - Képes az informatikai szakterület tudásanyagát alkalmazni meglévő rendszertervek értelmezése és szoftverfejlesztési módszertanok és technológiák alkalmazása során, különös tekintettel a projekt munkában történő szoftverfejlesztésre, dokumentálásra, tesztelésre, kódminőség ellenőrzésre, validálásra.

Tantárgy felelőse (<i>név, beosztás, tud. fokozat</i>): Varga László Zsolt
--