

Tanegység neve: Web-fejlesztés 3 (C# alapon).	Kreditszáma: 4
A tanegység tantervi helye (hányadik félév): 3. és tanóraszám a: 1+2+1	
Előtanulmányi feltételek <i>(ha vannak):</i> -	
Az ismeretátadás alkalmazott típusa(i): ea. / gyak. / konz.	
A számonkérés módja(i) (koll. / gyj. / egyéb ¹): gyj.	
A tanegység „képzési karaktere” (elméleti vagy gyakorlati jellegének mértéke): 60% kredit%	
Tárgyleírás: az elsajátítandó ismeretanyag tömör, ugyanakkor informáló leírása	
A kurzus célja a hallgatók megismertetése a webes, illetve hálózati technológiák programozási lehetőségeivel objektumorientált, eseményvezérelt környezetben, esetenként adatbázis-háttérrel. • Ismerkedés a Visual Studio-val, a NET Keretrendszer áttekintése. • Oldalak testreszabása, mesteroldalak használata (CSS, theme, skin használata, Mesteroldalak készítése) • Weboldalak létrehozása, ismerkedés a vezérlőkkel (fontosabb vezérlők és eseményeik) • Bejövő adatok ellenőrzése, hibák kezelése • Állapotkezelés • Klasszikus adatkezelési módok (ADO.NET áttekintés, Adatmanipuláció kódból,• Adatmanipuláció felületről) • Modern adatkezelési módok (Entity Framework, LINQ, Dynamic Data) • AJAX / Promise és Deferred object • Web szolgáltatások, Windows Communication Foundation • Biztonságos weboldalak (Felhasználó hitelesítés és Jogosultságkezelés áttekintése) Kitekintés, MVC, Webmátrix .Net Core ismertető	
A legfontosabb kötelező, valamint az ajánlott irodalom, tansegédlet, taneszköz (jegyzet, tankönyv)	
Tony Northrup, Mike Snell: Web Applications Development with Microsoft .NET Framework 4 Dino Esposito: Programming Microsoft ASP.NET MVC TAMOP-4.1.2-A/1-11/1-2011-0052 elektronikus tananyag ASP.NET web-alkalmazások tervezése és kivitelezése	
Azoknak az előírt szakmai kompetenciáknak, kompetencia-elemeknek (tudás, képesség stb. KKK 7. v. 8. pont) a felsorolása, amelyek kialakításához a tantárgy jellemzően, érdemben hozzájárul	
képzési modul, , fejlesztői szakirány a) tudás - Ismeri a legelterjedtebb technológiákra épülő alkalmazások fejlesztésének és tesztelésének egyszerű tervezési folyamatait, legalapvetőbb feladat-megoldási elveit, módszereit és eljárásait, fő szoftverfejlesztési paradigmákat, alapvető programozási módszertanokat, a szükséges hardver és szoftver eszközöket. - Ismeri a legújabb igényeknek megfelelő webes alkalmazások tervezésének, fejlesztésének és tesztelésének alapvető eszközeit. - Ismeri a legelterjedtebb technológiákat alkalmazó, kliens és szerver oldali programozást igénylő webes alkalmazások tervezésének, fejlesztésének és tesztelésének módszertanát. b) képesség - Képes algoritmusok tervezésére és megvalósítására az alapvető módszertani eszközök alkalmazásával. - Képes alapvető szoftverfejlesztési technológiák alkalmazására.	

- Képes web-programozási és web-tervezési ismereteinek használatára, egyszerűbb webes alkalmazások tervezésére, forrásanyagának előállítására, fejlesztésére és tesztelésére.
- Képes részt venni modern technológiákra épülő tipikus alkalmazások fejlesztésében, tesztelésében.
- Képes off-line és on-line tartalmak készítésére a vonatkozó jogi szabályozás keretében.
- Képes részt venni komplex webes alkalmazások tervezésében és fejlesztésben.
- Képes részt venni összetett, a legújabb technológiákat alkalmazó, kliens és szerver oldali programozást igénylő webes alkalmazás tervezésére, fejlesztésére és tesztelésében történő részvétellel.

(esetleg **c)** attitűd és/vagy **d)** autonómia és felelősségvállalás (is) – ha értelmezhető)

Tanegység felelőse (név, beosztás, tud. fokozat): **Dr. Illés Zoltán, docens, PhD**

Az ismeretátadásba bevont oktató(k), ha vannak (név, beosztás, tud. fokozat): **Dezső András**